



DISCIPLINARE DETECTION CHALLENGE

- SEZ. 1 Regolamento Sportivo
- SEZ. 2 Piano formativo



SEZ. 1 REGOLAMENTO SPORTIVO

INDICE

A.1.	SEZIONE GARE
A.2.	NORMATIVA GENERALE
A.2.1	REQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE ALLE GARE
A.2.1.1	CANI SPORTIVI
A.2.1.2	L'ATLETA
A.2.1.3	MEZZI DI CONTENIMENTO
A.2.2	CLASSI DI LAVORO
A.2.3	TROFEI RISERVATI
A.2.3.1	TROFEO ISTRUTTORI
A.2.3.2	TROFEO PROFESSIONISTI
A.2.3.3	TROFEO CANI SPECIALMENTE ABILI
A.2.3.4	TROFEO ATLETI CON DISABILITA'
A.3.	TARGET OLFATTIVI
A.4.	PROVE DI LAVORO
A.4.1	GRADO 1 PRE-DEBUTTANTI
A.4.2	GRADO 2 DEBUTTANTI
A.4.3	GRADO 3 BASIC
A.4.5	GRADO 4 ADVANCED
A.4.5	GRADO 5 MASTER
A.5	LIBRETTO DELLE QUALIFICHE
A.6	IL DIRETTORE DI GARA
A.7	SCHEDA DI VALUTAZIONE FRONTE + RETRO
A.8	MODULO RICHIESTA ATTIVAZIONE GARA
A.9	SCHEDA ISCRIZIONE GARA
B.1	LINEE GUIDA PER L'ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA
B.1.1	SEGRETERIA
B.2	FASI DI GARA
B.2.1	FASE PREVENTIVA
B.2.3	FASE ORGANIZZATIVA
B.2.4	PASSAGGIO DI GRADO
B.2.5	EQUIPARAZIONE LIVELLI ALTRI CAMPIONATI
C.1	SVOLGIMENTO GARA
C.1.1	PREDISPOSIZIONE SCENARI
C.1.2	ORDINE DI PARTENZA
C.1.3	SVOLGIMENTO PROVE
C.1.4	SEGNALAZIONE TARGET
D.1	GIUDIZIO FINALE
D.1.1	CRITERI OGGETTIVI
D.1.2	PENALIZZAZIONI
D.1.3	SQUALIFICA IMMEDIATA
D.1.4	RICORSI
E.1	CAMPIONATO NAZIONALE/CIRCUITI REGIONALI
E.1.1	REQUISITI PER ORGANIZZARE UNA GARA

Il presente regolamento potrà essere revisionato e aggiornato.

La Detection Challenge, dipartimento sportivo della OCISS APS SD, è una disciplina cinotecnica che ha come scopo quello di enfatizzare ed esaltare le capacità olfattive del cane attraverso una rivisitazione in chiave sportiva delle attività operative delle unità cinofile in capo alle forze dell'ordine (antidroga, antiesplosivo, ecc.), ovvero la capacità del cane di memorizzare, cercare e segnalare la presenza di un odore target in qualsiasi ambiente. Inoltre, si prefigge di verificare e aumentare il livello di collaborazione cane-uomo. I cani che partecipano alle gare devono mostrare buona motivazione, determinazione, attitudine al lavoro e soprattutto collaborazione; il conduttore, invece, deve dimostrare competenza, lettura dei segnali del cane e naturalezza nella conduzione. Detection Challenge, per il campionato gare e per la formazione, si avvale del patrocinio dell'Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI.

N.B. I TITOLI CONSEGUITI NELLE GARE DEL CAMPIONATO DETECTION CHALLENGE, NON SONO ABILITANTI A LIVELLO OPERATIVO, MA MANTENGONO CARATTERE PRETTAMENTE SPORTIVO

A.1. SEZIONE GARE

Il presente regolamento è una guida per la conoscenza e la diffusione della disciplina cinotecnica della Detection Challenge e disciplina le competizioni sportive con le seguenti caratteristiche:

- **Cinque** classi di lavoro
- **Trofeo** dedicato agli istruttori
- **Trofeo** dedicato ai professionisti
- **Trofeo** dedicato agli atleti sportivi con disabilità sensoriale, intellettiva e motoria
- **Trofeo** dedicato ai cani specialmente abili

A.2. NORMATIVA GENERALE

A.2.1 Requisiti per la partecipazione alle gare

A.2.1.1 Cani sportivi

Sono ammessi alle gare di campionato, tutti i cani sportivi di razza e meticci dai **6** mesi di età, accompagnati da apposito certificato veterinario di buona salute in corso di validità, che attesti l'idoneità del soggetto a partecipare alle gare. I cani sportivi dovranno essere registrati all'anagrafe canina e in regola con le vaccinazioni obbligatorie per legge. Durante l'evento dovranno essere custoditi e tenuti in condizioni di benessere generale, non subire stress e soprattutto non recare danno a persone, cose e altri animali. Resteranno al sicuro dentro il trasportino situato nell'auto o furgone opportunamente arieggiato, non legati a nessuna struttura fissa o mobile e non saranno mai lasciati liberi, pena squalifica dalla competizione. Ogni atleta è responsabile in solido del comportamento e di eventuali danni causati dal proprio cane. Sulla scheda di iscrizione alla gara sarà necessario fornire il numero di polizza assicurativa del cane in corso di validità. Le femmine in estro gareggeranno come ultimo binomio nella classe di lavoro appartenente e saranno tenute lontane dal luogo della gara sino al loro turno di partenza. L'atleta dovrà segnalare alla segreteria il calore del proprio cane prima dell'inizio delle gare. Lo stesso cane non può partecipare alla stessa gara con conduttori differenti, potrà tuttavia partecipare a gare diverse con conduttori diversi. A tutela del benessere dei cani, è fatto altresì divieto di far partecipare cagne in stato di gravidanza anche se non visibile e/o in allattamento, pena la squalifica di quattro mesi dalle gare del binomio sportivo e dell'atleta anche se con altri cani. I cani non iscritti alla gara non saranno ammessi nell'area gare, ma sarà cura dei rispettivi proprietari assicurarli all'interno delle auto o nei trasportini per il loro benessere.

A.2.1.2 L'atleta

Possono partecipare alle gare di campionato riferite ai circuiti regionali, atleti in possesso di tessera sportiva in corso di validità, rilasciata dall'EPS. In caso di partecipazione di un minore, unitamente alla richiesta di iscrizione dovrà essere compilata e sottoscritta un'autorizzazione da parte del genitore o di chi ne fa le veci, il quale è chiamato ad accompagnare il minore il giorno dell'evento. Per tutti gli atleti è richiesto il certificato medico di buona salute in corso di validità e per quelli in stato di gravidanza anche il certificato medico d'idoneità rilasciato dal proprio ginecologo con data antecedente non più di sette giorni dall'evento. L'atleta deve indossare obbligatoriamente abbigliamento confortevole adatto alla stagione e alle condizioni atmosferiche, calzature adatte, possibilmente da trekking. Deve portare con sé tutta l'attrezzatura necessaria per lo svolgimento della prova.

A.2.1.3 Mezzi di contenimento

Ogni atleta è responsabile in solido del proprio cane, deve averne la massima cura e gestione, assicurando cibo, idratazione e luogo di detenzione adatto e confortevole. Dovrà mettere in atto tutti gli accorgimenti affinché non rechi disturbo alle persone o altri cani presenti all'evento, assicurandolo con guinzaglio standard, collare fisso o pettorina. Sono vietati, e comporteranno di conseguenza la squalifica immediata, collari con le punte, collari elettrici e altri strumenti di contenimento e coercizione vietati dalla normativa vigente. E fatto obbligo di avere sempre con sé la museruola e il libretto sanitario del cane. Durante lo svolgimento della prova, il cane sportivo deve essere invece gestito attraverso una pettorina idonea alla disciplina e una lunghina, della misura di 2 metri.

Durante l'evento, i cani sportivi dovranno aspettare il proprio turno in auto oppure in un kennel posizionato in modo da non ostacolare lo svolgimento delle prove altrui o, ancora, in un'area individuata dall'organizzatore. I cani potranno sgambare solamente al guinzaglio e lontano dalle aree di gara, dall'area allestita a segreteria, dall'Area Pubblico ove presente, e dagli altri cani.

A.2.2 Classi di lavoro

Le classi di lavoro sono parametrize in base al grado di difficoltà crescente e dunque: numero di copette, loro disposizione, ambientazione della prova, tipologia di target, scenari e materiali utilizzati. L'accesso alla classe di lavoro superiore è dato dall'ottenimento di numero eccellenti come evidenziato nelle skill più avanti descritte. Il punteggio massimo ottenibile per ogni gara è pari a 300 P.ti. Attualmente il regolamento prevede le seguenti classi di lavoro:

- **GRADO 1 PRE-DEBUTTANTI**

Sono ammessi a gareggiare in Classe **1** tutti i cani che abbiano compiuto almeno 6 mesi d'età.

- **GRADO 2 DEBUTTANTI**

Sono ammessi a gareggiare in Classe **2** tutti i cani che abbiano già compiuto 12 mesi di età e che abbiano accumulato almeno **900** punti in Classe **1**.

- **GRADO 3 BASIC**

Sono ammessi a gareggiare in Classe **3** tutti i cani che abbiano accumulato almeno **1200** punti nella classe **2**, ottenendo almeno tre valutazioni con giudizio eccellente.

- **GRADO 4 ADVANCED**

Sono ammessi a gareggiare in Classe **4** tutti quei cani che abbiano accumulato almeno **1500** punti nella classe **3**, ottenendo almeno tre valutazioni con giudizio eccellente da due giudici diversi.

- **GRADO 5 MASTER**

Sono ammessi a gareggiare in Classe **5** tutti i cani che abbiano accumulato almeno **1800** punti nella classe **4**, ottenendo almeno tre valutazioni con giudizio eccellente da due giudici diversi.

Raggiunto il punteggio minimo richiesto, per il solo anno sportivo di riferimento, il binomio potrà decidere se rimanere nella stessa classe oppure passare a quella seguente. In occasione della prima gara dell'anno sportivo seguente, dovrà obbligatoriamente passare alla categoria superiore.

A.2.3 Trofei riservati

A.2.3.1 Trofeo istruttori

Sono gare riservate agli istruttori di disciplina, che potranno gareggiare nello stesso grado unitamente gli altri binomi, ma verranno inseriti in una classifica separata, denominata:

INSTRUCTORS DETECTION CUP

A.2.3.2 Trofeo professionisti

Sono gare riservate alle unità cinofile operative. I binomi gareggeranno unitamente gli altri binomi ma inizieranno il loro percorso agonistico dal grado **4 Advanced** e inseriti in una classifica separata, denominata:

PROFESSIONALS DETECTION CUP

A.2.3.3 Trofeo Cani Specialmente Abili

Sono gare riservate ai Cani Specialmente Abili, che potranno gareggiare nello stesso grado unitamente gli altri binomi, ma verranno inseriti in una classifica separata, denominata:

SPECIAL DOGS DETECTION CUP.

A.2.3.4 Trofeo atleti con disabilità

Sono gare riservate agli atleti sportivi con disabilità, che potranno gareggiare nello stesso grado unitamente gli altri binomi, ma verranno inseriti in una classifica separata, denominata:

INCLUSIVE DETECTION CUP

Relativamente gli articoli **A.2.3.3 e A.2.3.4** vi è una specifica regolamentazione di cui al seguente allegato **A**

Fatto salvo quanto disposto in linea generale dal regolamento sportivo, per quanto riguarda le sottoelencate categorie di lavoro si precisa che:

Rif. A.2.3.3 Trofeo Cani Specialmente Abili (SPECIAL DOGS DETECTION CUP)

Potranno gareggiare in questa categoria i cani sportivi affetti da disabilità sensoriale (compromissione di udito, vista o entrambi) e disabilità motorie (tripodi, con carrellino ecc). In questo caso l'atleta sportivo potrà avvalersi di comandi vocali e gestuali personalizzati, nonché dell'utilizzo della lunghina come elemento di richiamo e attenzione per il cane.

Rif. A.2.3.4 Trofeo atleti con disabilità (INCLUSIVE DETECTION CUP)

Potranno gareggiare in questa categoria gli atleti affetti da disabilità sensoriale (compromissione di udito, vista o entrambi), intellettiva (sindrome di down, ecc) e motoria.

- Nel caso di disabilità legata al senso della vista, gli atleti sportivi devono essere accompagnati da un tutor avente nozioni di detection e lettura del cane, che trattiene l'atleta per tramite di un imbrago speciale alla vita. Quest'ultimo dovrà fornire all'atleta sportivo le indicazioni circa la l'ambientazione della prova e le situazioni potenzialmente pericolose, quali gradini e cambi della conformazione del calpestato, nonché tutte quelle indicazioni ambientali che consentano all'atleta di poter interpretare il lavoro del cane. Il tutor Non potrà impartire alcun tipo di comando al cane, ma semplicemente interagire con l'atleta sportivo.
- Nel caso di disabilità legata al senso dell'udito, l'atleta sportivo affetto da ipoacusia potrà fare uso di apparecchi acustici direttamente collegati tramite bleuthooth ai dispositivi di comunicazione in possesso del Direttore di gara (smartphone, ricetrasmittenti ecc). Nel caso invece di atleta affetto da anacusia oppure cofosi, lo stesso dovrà essere accompagnato da un tutor avente nozioni di detection che faccia da tramite con il Direttore di gara in relazione alle comunicazioni dello e con lo stesso.
- Nel caso di disabilità intellettiva, l'atleta sportivo dovrà essere accompagnato per tutto il Trail dal proprio tecnico o tutor, che non dovranno in alcun modo influenzare il lavoro del binomio, ma solo essere di supporto allo stesso e relazionarsi con il Direttore di gara.
- Nel caso di disabilità motoria, l'atleta sportivo potrà avvalersi dei mezzi di deambulazione propri specifici.

A.3. TARGET OLFATTIVI

Le prove olfattive saranno svolte utilizzando essenze naturali corrispondenti a **semi di finocchio** (Foeniculum Vulgare), **chiodi di garofano** (Eugenia Caryophyllus) e **anice stellato** (Illicium verum). Tali essenze dovranno essere contenute all'interno di apposite provette di plastica da 2 ml nel pieno della loro capacità mediante stoppino in cotone. I target olfattivi saranno confezionati solo ed esclusivamente dal Direttore di gara. Gli organizzatori devono mettere a disposizione tutto il materiale necessario, oltre a quello di scorta per permettere al giudice di poterlo sostituire in caso di danneggiamento o inquinazione.

A.4. PROVE DI LAVORO

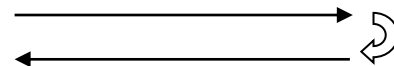
A.4.1. GRADO 1 PRE - DEBUTTANTI

Il binomio sportivo prima di iniziare la prova si presenta al Direttore di Gara e porgendogli la mano comunica il proprio nome e cognome, il nome del cane e specifica la segnalazione del ritrovamento target. Il cane sarà in posizione del seduto durante la presentazione.

Il Direttore di gara risponderà alla presentazione attraverso la verifica di quanto comunicato, in relazione ai dati riportati sulla scheda di iscrizione.

ESERCIZI DI OBEDIENZA:

- Condotta al guinzaglio 20 passi in linea retta senza interruzioni.
- Esecuzione di un Dietrofront.
- Condotta al guinzaglio di ritorno con seduto finale di fianco al conduttore.



1° PROVA LINE-UP COPPETTE SU DUE FILE

Target: Provetta contenente stoppino dimensione 3 cm o di poco superiore

Tempo massimo: 2 minuti

Odori presenti max: 1

Difficoltà: semplice

La prova consiste nell'eseguire con il cane, la ricerca del TARGET in una serie di 14 coppette disposte su due file distanti almeno 50 cm l'una dall'altra. Vengono posizionate dall'assistente di campo su indicazione del direttore di gara, la seconda fila sarà parallela alla prima ad una distanza di tre metri. Il cane deve rilevare l'odore del target fissato sotto una di esse e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 2 minuti. La gara deve essere eseguita con il cane a lunghina e pettorina, solamente una coppetta conterrà il target positivo, le restanti saranno neutre. Solamente dopo il ritrovamento del target e la comunicata segnalazione per alzata di mano, la prova sarà considerata terminata. Il binomio si posizionerà nella posizione START indicata dal Direttore di Gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA".

Una volta individuato la coppetta target, il cane deve segnalarlo al conduttore, il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante l'itinerario di ricerca, della concentrazione mantenuta sull'area di lavoro ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. Il timer verrà bloccato per termine esecuzione prova o per superamento limite TEMPO.

È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

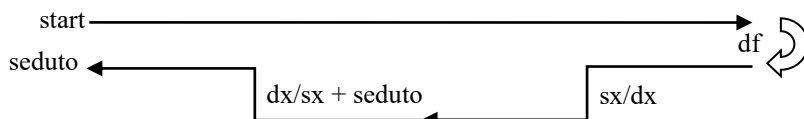
A.4.2 GRADO 2 DEBUTTANTI

Il binomio sportivo prima di iniziare la prova si presenta al Direttore di Gara e porgendogli la mano comunica il proprio nome e cognome, il nome del cane e specifica la segnalazione del ritrovamento target. Il cane sarà in posizione del seduto durante la presentazione.

Il Direttore di gara risponderà alla presentazione attraverso la verifica di quanto comunicato, in relazione ai dati riportati sulla scheda di iscrizione.

ESERCIZI DI OBEDIENZA:

- Condotta al guinzaglio 25 passi in linea retta.
- Dietrofront.
- Condotta al guinzaglio di ritorno con due angoli sx e dx di almeno 5 passi ciascuno e nell'ultimo angolo effettuare un seduto in seconda posizione.
- Ritornare dal Giudice in condotta ed eseguire il seduto di fianco al conduttore.



1° PROVA LINE-UP CONTENITORI SU DUE FILE

Target: Provetta contenente stoppino dimensione 3 cm o di poco superiore
Tempo massimo: 2 minuti
Odori presenti max:2
Difficoltà: media

La prova consiste nell'eseguire con il cane, la ricerca del TARGET in una serie di 20 contenitori con foro nel coperchio, di circa 25 cm di diametro ed una altezza di 25 cm, disposti su due file distanti almeno 1 metro l'uno dall'altro. I contenitori contenente l'odore, vengono posizionati dall'assistente di campo su indicazione del direttore di gara, la seconda fila sarà parallela alla prima distante di tre metri.

Il cane deve rilevare l'odore e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 2 minuti. La gara deve essere eseguita con il cane a lunghina e pettorina, solamente due contenitori conterranno il target positivo, i restanti saranno invece neutri. Dopo il primo ritrovamento, cane e conduttore continueranno nella ricerca del secondo target e poi terminare la prova.

Al termine dell'ultimo contenitore, della prima fila, passeranno sulla seconda fila e ripeteranno la ricerca, fino al termine dell'ispezione di tutti i contenitori. La prova sarà considerata terminata solamente al ritrovamento del secondo target. Il cambio di fila prima del completamento della ricerca è considerato penalità. Il binomio si posizionerà nella posizione START indicata dal Direttore di Gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA". Una volta individuato il contenitore target/odore, il cane deve segnalarlo al conduttore, il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante l'itinerario di ricerca, della concentrazione mantenuta sull'area di lavoro ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. Il timer verrà bloccato per termine esecuzione prova o per superamento limite TEMPO. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

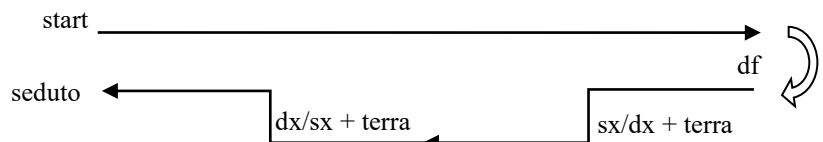
A.4.3 GRADO 3 BASIC

Il binomio sportivo prima di iniziare la prova si presenta al Direttore di Gara e porgendogli la mano comunica il proprio nome e cognome, il nome del cane e specifica la segnalazione del ritrovamento target. Il cane sarà in posizione del seduto durante la presentazione.

Il Direttore di gara risponderà alla presentazione attraverso la verifica di quanto comunicato, in relazione ai dati riportati sulla scheda di iscrizione.

ESERCIZI DI OBEDIENZA:

- Condotta al guinzaglio 25 passi in linea retta.
- Dietrofront.
- Condotta di ritorno con due angoli sx e dx di almeno 5 passi con esecuzione del terra sul posto in seconda posizione in entrambi.
- Ritornare dal Giudice in condotta ed eseguire il seduto di fianco al conduttore.



1° PROVA LINE-UP CONTENITORI E SIFONI SU DUE FILE CON RIPETIZIONE E SCAMBIO DEI CONTENITORI

Target: Provetta contenente stoppino dimensione 3 cm o di poco superiore
Tempo massimo: 2 minuti
Odori presenti max:2
Difficoltà: media

La prova consiste nell'eseguire con il cane, la ricerca del TARGET in una serie di 15 contenitori con foro nel coperchio, di circa 25 cm di diametro ed una altezza di 25 cm e 15 sifoni del diametro di 10 cm, disposti a disposizione sparsa. I contenitori e i sifoni contenente l'odore target, vengono posizionati dall'assistente di campo su indicazione del direttore di gara in modalità mista. Il cane deve rilevare l'odore e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 2 minuti.

La gara deve essere eseguita con il cane a lunghina e pettorina, solamente all'interno di due strutture sarà contenuto il target positivo, le restanti saranno neutre. Dopo il primo ritrovamento, cane e conduttore continueranno nella ricerca del secondo target per poi terminare la prova. Al termine dell'ultimo contenitore/sifone della prima fila, passeranno sulla seconda fila e ripeteranno la ricerca, fino al termine dell'ispezione di tutte le strutture. Dopo il secondo ritrovamento della seconda fila, si ritorna a ritroso per ripetere i passaggi precedenti, durante la prova di ritorno le strutture precedentemente segnalate verranno scambiate di posizione, la prova termina al punto di partenza iniziale. Solamente al ritrovamento del secondo target di ritorno e la comunicata segnalazione per alzata di mano, la prova sarà considerata terminata. Il binomio si posizionerà nella posizione START indicata dal Direttore di Gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA". Una volta individuato il contenitore target/odore, il cane deve segnalarlo al conduttore, il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante l'itinerario di ricerca, della concentrazione mantenuta sull'area di lavoro ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. Il timer verrà bloccato per termine esecuzione prova o per superamento limite TEMPO. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

2° PROVA VASI CAPOVOLTI IN ORDINE SPARSO CON SCAMBIO DOPO IL SECONDO RITROVAMENTO

Target: Provetta contenente stoppino dimensione 3 cm o di poco superiore Tempo massimo: 2 minuti Odori presenti max:2 Difficoltà: media
--

La prova consiste nel portare il cane di fronte a 25 vasi capovolti poggiati su sottovaso di circa 15 cm di diametro ed una altezza di 20 cm, disposti in ordine sparso. Il target verrà inserito in due vasi. Il cane deve rilevare, l'odore target e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 2 minuti, la gara deve essere eseguita con il cane al guinzaglio, i vasi interessati saranno quelli contenente il target/odore, i restanti saranno neutri. Durante la prova i vasi precedentemente segnalati verranno spostati di posizione da parte dell'assistente di campo e il binomio dovrà effettuare una nuova ricerca. Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Giudice, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA". Una volta individuato il vaso target/odore, il cane deve segnalarlo al conduttore. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante l'itinerario di ricerca, della concentrazione mantenuta sull'area di lavoro ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. Il timer verrà bloccato per termine esecuzione prova o per superamento limite TEMPO.

È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

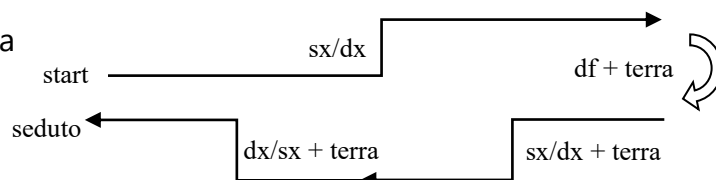
A.4.5 GRADO 4 ADVANCED

Il binomio sportivo prima di iniziare la prova si presenta al Direttore di Gara e porgendogli la mano comunica il proprio nome e cognome, il nome del cane e specifica la segnalazione del ritrovamento target. Il cane sarà in posizione del seduto durante la presentazione.

Il Direttore di gara risponderà alla presentazione attraverso la verifica di quanto comunicato, in relazione ai dati riportati sulla scheda di iscrizione.

ESERCIZI DI OBEDIENZA:

- Condotta libera 25 passi in linea retta con un angolo a sx e dx di almeno 5 passi senza interruzioni nella seconda posizione.
- Dietrofront, terra sul posto.
- Condotta finale di 25 passi con due angoli sx e dx/dx e sx di almeno 5 passi con esecuzione del terra sul posto nella seconda posizione.
- Ritornare dal Giudice in condotta ed eseguire il seduto di fianco il conduttore.
- Le suindicate prove vengono eseguite senza guinzaglio.



1° PROVA ESTERNA/INTERNA SU MATTONI IN FILA

Target: Provetta contenente stoppino dimensione 1 cm

Tempo massimo: 1 minuti

Odori presenti max:2

Difficoltà: media

La prova consiste nel portare il cane davanti ad una fila lineare di mattoni forati di almeno 6 metri e altezza 1 metro, di materiale terracotta e/o cementizio, in cui vi è nascosto il Target/odore. Il cane deve riuscire a identificare i target segnalando il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 1 minuto.

La prova deve essere eseguita con il cane a lunghina e pettorina e senza distrazioni. Saranno occultati due target/odore, i nascondigli sono scelti a discrezione del Direttore di gara. Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Giudice, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA".

Dopo aver confermato il primo target si procede alla ricerca del secondo, per poi terminare la bonifica.

Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante la ricerca, della concentrazione mantenuta sull'area di lavoro ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. Il timer verrà bloccato per termine esecuzione prova o per superamento limite TEMPO.

È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

2° PROVA ESTERNA/INTERNA SU FILA DI MATTONI CON ANGOLI E DISTRAZIONI

Target: Provetta contenente stoppino dimensione da 1 cm

Tempo massimo 2 minuti

Odori presenti: max 3

Difficoltà: alta con distrazioni

La prova consiste nel portare il cane davanti ad una fila lineare di mattoni forati in terracotta o materiale cementizio di lunghezza di 6 metri, alta 1 metro e un angolo di 1,5 metri in cui vi sono nascosti i target/odore. Il cane deve riuscire a identificare l'odore e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 2 minuti, la gara deve essere eseguita con il cane a lunghina e pettorina e senza distrazioni. Nella fila di mattoni, saranno occultati alcuni elementi di distrazione, di varie forme e odore (cibo, profumi, detersivo, giochi per cani), che verranno scelti e posizionati a discrezione del Direttore di gara. Una volta individuato il target il cane deve segnalarlo al conduttore e procedere nella ricerca del successivo per poi terminare la bonifica. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante il percorso di bonifica, della concentrazione mantenuta sull'area da ispezionare ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il timer verrà fermato a fine esecuzione della prova o per superato limite di tempo. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

3° PROVA ESTERNA/INTERNA SU FILA DI MATTONI CON TRE ANGOLI - GIOSTRA-

Target: Provetta contenente stoppino dimensione da 1 cm

Tempo massimo 3 minuti

Odori presenti: max 4

Difficoltà: alta con distrazioni

La prova consiste nel portare il cane davanti ad una fila lineare di 10 metri di mattoni forati in terracotta o materiale cementizio, alta 1 metro, con tre angoli a 90° di lunghezza 1.5 metri, in cui vi sono nascosti i target/odore. Nell'ambientazione sarà presente anche una giostra a 12 braccia contenente 12 vasi. Il cane deve riuscire a identificare l'odore target e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 3 minuti. La prova deve essere eseguita con il cane a lunghina e pettorina. Saranno occultati nelle strutture i target/odore e le varie forme di distrazione (cibo, profumi, detersivo, giochi per cani), che verranno scelti e posizionati a discrezione del Direttore di gara. Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Giudice, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA".

Una volta individuato il target il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore e celermente si procede nella ricerca dei successivi per poi terminare la bonifica. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante il percorso di bonifica, della concentrazione mantenuta sull'area da ispezionare ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il timer verrà fermato a fine esecuzione della prova o per superato limite di tempo. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

4° PROVA IN QUALSIASI ELEMENTO E AMBIENTE INTERNO

Target: Provetta contenente stoppino dimensione da 1 cm

Tempo massimo 4 minuti

Odori presenti: max 2

Difficoltà: alta con distrazioni

La prova consiste nel portare il cane in ambiente interno della superficie pari a mq 20. I target a discrezione del Direttore di gara verranno occultati all'interno degli elementi presenti nel locale. La prova deve essere eseguita con il cane al guinzaglio e pettorina. Saranno occultati i target/odore e distrazioni di varie forme e odore (cibo, profumi, detersivo, giochi per cani), che verranno scelti e posizionati a discrezione del Direttore di gara. Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Direttore di gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA". Una volta individuato il target il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore e celermente si procede nella ricerca dei successivi per poi terminare la bonifica. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante il percorso di bonifica, della concentrazione mantenuta sull'area da ispezionare ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il timer verrà fermato a fine esecuzione della prova o per superato limite di tempo. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

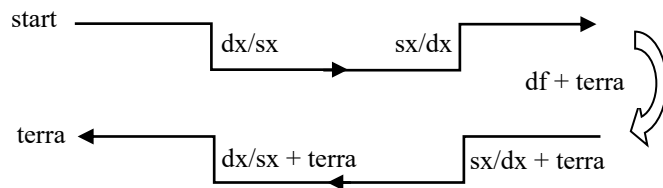
A.4.5 GRADO 5 MASTER

Il binomio sportivo prima di iniziare la prova si presenta al Direttore di Gara e porgendogli la mano comunica il proprio nome e cognome, il nome del cane e specifica la segnalazione del ritrovamento target. Il cane sarà in posizione del seduto durante la presentazione.

Il Direttore di gara risponderà alla presentazione attraverso la verifica di quanto comunicato, in relazione ai dati riportati sulla scheda di iscrizione.

ESERCIZI DI OBEDIENZA:

- Condotta libera 25 passi in linea retta con due angoli dx e sx/sx e dx di almeno 5 passi senza interruzioni.
- Dietrofront e terra sul posto.
- 25 passi di condotta libera, in linea retta con due angoli sx e dx/dx e sx di almeno 5 passi con terra sul posto in seconda posizione.
- Ritorno dal Giudice e terra.
- Le suindicate prove vengono eseguite senza guinzaglio.



1° PROVA RICERCA STATICA SU PERSONE INTERNA/ESTERNA.

Target: provetta con stoppino dimensione da 1 cm

Tempo massimo 2 minuti

Odori presenti: max 5

Difficoltà: alta con distrazioni

La prova consiste nel ricercare i target/odore occultati su persone statiche. Per la prova necessitano un numero di 12/14 persone, le stesse saranno immobili su un'area circoscritta di circa 30 mq ed assumeranno diverse posizioni: sedute, in piedi, in ginocchio, sdraiate, ecc.

Il Direttore di gara deciderà come posizionare ed occultare i target sui figuranti. I punti di disposizione possono essere dal basso fino al capo, sui vestiti o sugli accessori come: borse, marsupio zaini, ecc. Il crono verrà bloccato per fine esecuzione prova dopo il ritrovamento di tutti i target o per superamento limite TEMPO. Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Direttore di gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA". Una volta individuati i target da parte del cane, il conduttore deve segnalarlo al direttore di gara e procedere a terminare la bonifica. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante il percorso di bonifica, della concentrazione mantenuta sull'area da ispezionare ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il timer verrà fermato a fine esecuzione della prova o per superato limite di tempo.

Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

2° PROVA INTERNA SU BORSE-TROLLEY

Target: provetta con stoppino dimensione da 1 cm

Tempo massimo 3 minuti

Odori presenti: max 5

Difficoltà: alta con distrazioni

La prova consiste, nel bonificare una serie di valige, borse, sacche, in totale 18, distribuiti a caso all'interno del locale di superficie pari almeno a 20 mq.

La gara deve essere eseguita con il cane a lunghina e pettorina, solo alcune strutture saranno positive con target/odore, le restanti saranno neutre ma contenenti distrazioni di varie forme e odore (cibo, profumi, detersivo, giochi per cani).

Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Direttore di gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA". Una volta individuati tutti i target il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore e celermente si procede per terminare la bonifica. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante il percorso di bonifica, della concentrazione mantenuta sull'area da ispezionare ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il timer verrà fermato a fine esecuzione della prova o per superato limite di tempo. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

3° PROVA AMBIENTI INTERNI E AUTOVEICOLI (da min. nr.3 a max.5 autovetture).

Target: provetta con stoppino dimensione da 1 cm

Tempo massimo 3+3 minuti

Odori presenti: max 4

Difficoltà: alta

Il cane deve riuscire a identificare l'odore target max 4, in ambiente al chiuso in una stanza di circa 30 mq arredata che simuli una abitazione, segnalare il ritrovamento del target al conduttore nel tempo massimo di 3 minuti. Successivamente, previa interruzione del cronometro, il binomio si porta in ambiente esterno dove vi saranno posizionati gli autoveicoli. Il cane deve riuscire a identificare l'odore target max 4 e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 3 minuti. Entrambe le prove devono essere eseguite con il cane a lunghina. Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Direttore di gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA". Una volta individuati i target il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore e celermente si procede per terminare la bonifica. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante il percorso di bonifica, della concentrazione mantenuta sull'area da ispezionare ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il timer verrà fermato a fine esecuzione della prova o per superato limite di tempo.

Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

4° PROVA INTERNA ED ESTERNA CON PERSONE STATICHE E IN MOVIMENTO

Target: provetta con stoppino dimensione da 1 cm

Tempo massimo 3 minuti

Odori presenti: max 1

Difficoltà: alta

La prova consiste nel ricercare, un target/odore occultato, prima su persone statiche e successivamente in movimento, per la prova necessitano un minimo di 12/14 persone, le stesse saranno immobili su un'area circoscritta di circa 25 mq ed assumeranno diverse posizioni: sedute, in piedi, in ginocchio, sdraiato, ecc., mentre per la successiva prova, le persone saranno in movimento nell'area esterna circoscritta. Il Direttore di gara deciderà come posizionare ed occultare i target sui vestiti dei figuranti. I punti di disposizione possono essere dal basso fino al capo, sui vestiti o sugli accessori come: borse, marsupio zaini, ecc.

Dopo il ritrovamento confermato dal conduttore per la prima prova, il timer verrà bloccato e ripreso dopo lo start della seconda prova. Il timer verrà definitivamente bloccato a termine ultima prova o per superamento limite TEMPO. Il binomio si posizionerà in zona di partenza indicato dal Direttore di gara, l'inizio della prova sarà contemporanea al comando "CERCA" il concorrente attende che gli venga dato "INIZIO PROVA". Una volta individuati i target il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore e celermente si procede per terminare la bonifica. Il Direttore di gara terrà conto della precisione, dell'esecuzione del lavoro olfattivo, della tranquillità del soggetto durante il percorso di bonifica, della concentrazione mantenuta sull'area da ispezionare ed il corretto atteggiamento generale del cane. Il timer verrà fermato a fine esecuzione della prova o per superato limite di tempo. Il conduttore per comunicare l'avvenuto ritrovamento del target/odore alzerà una mano per conferma. È preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non sia d'intralcio nei movimenti del cane, il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane, i richiami vocali sono ammessi con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione, il cane può toccare i contenitori ma non ribaltarli o farli cadere, tale azione verrà considerata penalità.

A.5 Libretto delle qualifiche

Ogni binomio sportivo sarà in possesso del Libretto delle Qualifiche, che può essere richiesto dalla struttura organizzatrice direttamente alla segreteria generale, avendo cura di riceverlo prima dell'evento. Il libretto delle qualifiche potrà essere ritirato il giorno stesso della gara, pagando il relativo costo. Sono accettati libretti sportivi di Binomi provenienti da altri campionati, previa impostazione del vecchio documento alle nuove specifiche. Sul libretto verranno annotate le prove del binomio convalidate dal Direttore di gara di gara, nonché le qualifiche ottenute, i passaggi di livello e tutti i dati relativi alla gara disputata: *Anno Sportivo, Data e Luogo, Livello, Categoria, Giudizio, Punteggio, Nome Direttore di gara, Firma Direttore di gara*

A.6 Direttore di gara

I Direttori di gara devono far parte del compound Detection Challenge, essere riconosciuti dal CONI, essere in possesso di tesserino tecnico in corso di validità e sono responsabili del buon andamento della gara. Sono tenuti alla verifica della presenza del veterinario sul luogo di gara oppure la disponibilità H24 di pronto intervento, nonché alla verifica della copertura assicurativa RCT in corso di validità stipulata dal centro organizzatore della gara. Al verificarsi di condizioni ambientali avverse possono, a loro insindacabile decisione, sospendere la prova, annullare la gara oppure differirla in locali coperti. Ogni Direttore di gara può giudicare un massimo di 30 binomi sportivi al giorno e comunque entro le otto ore lavorative. La richiesta di nomina direttore di gara dovrà pervenire via mail al responsabile nazionale dei direttori di gara, il quale provvederà alla nomina, dandone notizia alla segreteria Nazionale. Saranno privilegiati i direttori di gara regionali, per una mera questione di costi. Il Direttore di gara ha il compito di far osservare il presente regolamento in ogni suo punto e l'obbligo di controllare i campioni d'odore e provvedere alla mappatura delle tracce.

Sarà accompagnato durante le prove da un assistente di gara e in nessun caso potranno assumere posizioni tali da influenzarne la direzione e facendo attenzione a limitare il disturbo verso il cane che sta effettuando la prova. Al Direttore di gara verranno fornite dall'organizzatore le schede di valutazione dei binomi stampate fronte + retro. Il giudizio del Direttore di gara è insindacabile.

A.7 SCHEDA DI VALUTAZIONE

GARA presso _____ **del** _____

Atleta/Team _____

Nome/i del/i cane sportivo/i _____

Razza _____ età _____ sesso M ☐ F ☐

PUNTI _____ / 300

PARI AL _____ %

Livello: GRADO 1 ☐ GRADO 2 ☐ GRADO 3 ☐ GRADO 4 ☐ GRADO 5 ☐

Giudizio:

☐

N.C. per ritiro binomio/squalifica

☐

insufficiente

< 60% PUNTEGGIO MASSIMO

☐

sufficiente

≥60% - ≤69% PUNTEGGIO MASSIMO

☐

buono

≥70% - ≤79 PUNTEGGIO MASSIMO

☐

ottimo

≥80% - ≤89% PUNTEGGIO MASSIMO

☐

eccellente

≥90% - ≤99% PUNTEGGIO MASSIMO

☐

eccellente + lode

100% PUNTEGGIO MASSIMO

NOTE:

Direttore di gara: _____

FIRMA

PROVA OBBEDIENZA "A"

ECCELLENTE	OTTIMO	BUONO	SUFFICIENTE	MEDIOCRE	ERRATA
80	60	40	20	10	0

PROVA RICERCA "B"**"B1" GESTIONE DELL'ATTREZZATURA (LUNGHINA, ECC)**

ECCELLENTE	OTTIMA	BUONA	SUFFICIENTE	ERRATA	PROVA
30	20	10	5	0	1
30	20	10	5	0	2
30	20	10	5	0	3
30	20	10	5	0	4
MEDIA PUNTEGGIO		CRONO			

"B2" GESTIONE DEL CANE DURANTE LA RICERCA E TECNICA

ECCELLENTE	OTTIMA	BUONA	SUFFICIENTE	ERRATA	PROVA
40	30	20	10	0	1
40	30	20	10	0	2
40	30	20	10	0	3
40	30	20	10	0	4
MEDIA PUNTEGGIO		CRONO			

"B3" FASI DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE

ECCELLENTE	OTTIMA	BUONA	SUFFICIENTE	ERRATA	PROVA
50	40	20	10	0	1
50	40	20	10	0	2
50	40	20	10	0	3
50	40	20	10	0	4
MEDIA PUNTEGGIO		CRONO			

"B4" SEGNALEZIONE DEI TARGET

ECCELLENTE	OTTIMO	BUONO		SUFFICIENTE		ERRATO	PROVA
100	80	60		40		0	1
100	80	60		40		0	2
100	80	60		40		0	3
100	80	60		40		0	4
FALSA SEGNALEZIONE SU TARGET senza conferma		-10	-10	-10	-10	-10	N.C.
FALSA SEGNALEZIONE SU TARGET con conferma		-25	-25	-25	-25	-25	N.C.
		CRONO					
MEDIA PUNTEGGIO		MEDIA PENALTY					

TOTALE PUNTI PROVE	TOTALE PENALTY	TOTALE PUNTI GARA

A.8 MODULO RICHIESTA ATTIVAZIONE GARA DETECTION CHALLENGE

Il sottoscritto _____ in qualità di Presidente e Rappresentante Legale
della _____ con sede a _____
in Via/Piazza _____
- affiliato a _____ per l'anno corrente con Codice Univoco _____
- oppure si avvale dell'organizzazione di: _____
affiliato a _____ per l'anno corrente con Codice Univoco _____

chiede l'autorizzazione all'organizzazione e svolgimento della seguente gara:

1. Tipo manifestazione _____
2. Data proposta per l'evento _____
3. Località di svolgimento della manifestazione _____
4. Punti di contatto del Responsabile dell'Organizzazione:
Nome _____ Cognome _____
e-mail _____ Numero telefonico _____

Dichiaro inoltre che:

- Il Centro è provvisto di tutte quelle strutture ed aree logistiche previste dal Regolamento per poter ospitare una manifestazione;
- Di aver provveduto alla nomina obbligatoria del Veterinario Dott. _____ oppure aver richiesto disponibilità alla clinica _____
- Il Centro dispone di tutte le attrezzature necessarie allo svolgimento della gara;
- La Segreteria che sarà attivata in occasione dell'evento dispone di tutti i mezzi informatici idonei alla gestione dei risultati di gara e che sarà in grado di emettere Tessere Sportive e libretti di lavoro a chiunque ne faccia richiesta in sede di gara;
- Di essere in possesso di polizza assicurativa RCT n. _____ della compagnia _____
- Il Centro provvederà entro 24 ore all'invio del materiale fotografico corredato del testo social alla mail del coordinamento regionale per la programmazione della pubblicazione.

Luogo e data _____

IL PRESIDENTE/RAPPRESENTANTE LEGALE

A.9 SCHEDA ISCRIZIONE GARA DETECTION CHALLENGE DEL ____/____/_____
PRESSO _____

DATI DELL'ATLETA			
Cognome Nome		Cod. Fiscale	
Data di nascita	Luogo di nascita		Telefono
Indirizzo e CAP		ASD appartenenza	
E-mail		Tessera rilasciata da:	Numero
DATI DEL GENITORE IN CASO DI MINORENNE			
Cognome e Nome		Cod. Fiscale	
DATI DEL CANE SPORTIVO			
Nome	Data di nascita	Età	Sesso
Razza	Libretto di lavoro		SI ☐ NO ☐
Numero microchip	Polizza assicurativa n _____ Compagnia _____		
NOTE	CATEGORIA E LIVELLO		
	GRADO 1 ☐	GRADO 3 ☐	GRADO 5 ☐ INSTRUCTORS CUP ☐
	GRADO 2 ☐	GRADO 4 ☐	PROFESSIONALS CUP ☐
	SPECIAL DOGS CUP ☐		INCLUSIVE CUP ☐

Data _____ Firma _____

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali comuni, sensibili e giudiziari ai sensi dell'art. 13 d.lgs. 196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679). Dichiaro di essere a conoscenza dei regolamenti dell'Ente e di essere in possesso di tutti i requisiti richiesti per la partecipazione alla gara. Autorizzo senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod. civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633, "Legge sul diritto d'autore", la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma della propria immagine sui canali di comunicazione ufficiali e la conservazione delle immagini negli archivi informatici. Prende atto che le finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo e divulgativo dell'attività cinotecnica e che la realizzazione e l'utilizzo delle immagini sopra citate è effettuato solo per il perseguimento delle proprie finalità istituzionali, senza alcuno scopo di lucro. È consapevole che la posa e l'utilizzo delle immagini sono da considerarsi effettuati in forma del tutto gratuita. Ne vieta l'utilizzo in contesti che ne pregiudichino l'onore, la reputazione e il decoro della persona ritratta ma solleva OCISS APSSD da ogni responsabilità inerente ad un uso scorretto da parte di terzi delle immagini pubblicate.

Data _____ Firma _____

B.1 LINEE GUIDA PER L'ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA REGIONALE/NAZIONALE

Ogni realtà affiliata ad un ente di promozione sportiva può manifestare la volontà di organizzare gare in numero concordato a inizio anno sportivo con la segreteria nazionale Detection Challenge. I requisiti sono evidenziati nell'Art. A7 del presente regolamento. La richiesta deve essere formalizzata inoltrando il programma dell'evento corredato di locandina almeno 45 giorni prima della data prefissata. Possono essere organizzate anche gare in notturna e a campionato in corso, previa autorizzazione della segreteria nazionale. Il coordinamento delle date di gara è compito della segreteria nazionale di concerto ai coordinatori di macroarea e responsabili regionali. Il numero di gare che possono essere organizzate durante l'anno è illimitato, ma andrà bilanciato compatibilmente con gli altri eventi dedicati alla disciplina. Nel caso in cui l'organizzazione debba modificare una data già calendarizzata per cause di forza maggiore, la stessa potrà essere differita, previa comunicazione e successiva accettazione. Le iscrizioni alla gara si chiudono sette giorni prima dell'evento, per consentire all'organizzazione di predisporre gli scenari e le prove adeguate. Tre giorni prima dell'evento, gli organizzatori con il Direttore di gara, procederanno all'estrazione dell'ordine di partenza, comunicandolo tempestivamente ai partecipanti tramite mail, whatsapp ecc. L'organizzazione, nel limite del possibile, si impegna a tenere conto delle particolari esigenze dei partecipanti qualora vengano segnalate con ragionevole preavviso, quale ad es. l'ordine di partenza per atleti che gareggino con più cani.

B.1.1 Segreteria

La segreteria apre alle ore 08:00 per le prove organizzate al mattino e alle ore 13:00 per quelle del pomeriggio e rimane aperta per 1 ora per l'espletamento delle formalità. Le domande di iscrizione dovranno pervenire all'organizzatore attraverso l'allegata modulistica e dovranno necessariamente essere inviate entro e non oltre i tempi prestabiliti. La segreteria è predisposta dall'organizzatore della gara e si occupa di:

- Segnare le iscrizioni pervenute e verificarne la correttezza dei dati inseriti
- Redigere e pubblicare le classifiche della giornata
- Pubblicare gli ordini di partenza estratti per la gara
- Gestire i target
- Compilare i libretti delle qualifiche e gli attestati di partecipazione e farli firmare al Direttore di gara
- Verificare la regolarità delle iscrizioni da parte dei concorrenti partecipanti;
- Verificare la correttezza e la completezza della scheda di iscrizione;
- Redigere le classifiche che il Direttore di gara verificherà a fine gara;
- Redigere gli ordini di partenza previsti per ciascun grado;
- Annotare sul libretto di lavoro del cane i risultati conseguiti;
- Compilare l'anagrafica delle schede di valutazione e gli attestati di partecipazione.

I concorrenti dovranno presentarsi in Segreteria muniti di libretto sanitario del cane e di libretto delle qualifiche (da ritirare se richiesto prima dell'evento) all'orario d'apertura, che potrà variare in caso di eventi in notturna.

Ad ogni gara dovranno essere presenti:

Direttore di gara – Assegnato dalla segreteria nazionale.

Con il compito di assicurare l'osservanza del presente regolamento e decidere in piena autonomia nei casi di controversia o dubbiosi. Nell'ambito delle sue responsabilità ricadono anche quelle di:

- Allestire i percorsi di gara per i vari gradi di difficoltà;
- Garantire parità di condizioni per tutti i binomi.

Il secondo Direttore di gara verrà richiesto dall'organizzazione in base alle caratteristiche dell'evento.

Assistente direttore di gara – Questa figura sarà messa a disposizione dalla struttura ospitante, lavorerà a contatto del Direttore di gara e sotto le sue direttive e avrà il compito di cronometrare il tempo di gara. Rimane a disposizione del Direttore di gara per l'approntamento delle tracce di gara e per tutta la durata dell'evento.

Segretario – Responsabile della segreteria in capo al centro ospitante, che si occuperà delle iscrizioni, della verifica delle richieste e della redazione delle classifiche e delle comunicazioni post gara.

Steward – Messi a disposizione dal centro ospitante, per supervisionare e controllare il rispetto delle regole dentro e fuori dall'area di gara.

B.2 Fasi di gara

B.2.1 Fase preventiva

- Richiesta organizzazione gara (organizzazione) 45 gg prima dell'evento
- Accettazione richiesta (segreteria nazionale)
- Proposta individuazione location (organizzazione)
- Formalizzazione evento e pubblicità (segreteria nazionale)
- Iscrizioni binomi attraverso le procedure dell'organizzatore

B.2.3 Fase organizzativa

- Allestimento segreteria (organizzazione)
- Stampa attestati di partecipazione (organizzazione)
- Definizione scenari (Direttore di gara designato)
- Sorteggio ordine di partenza (Direttore di gara designato)
- Inizio gara per grado di difficoltà
- Verifica e stesura dei punteggi e delle classifiche (Direttore di gara designato, segretario)
- Premiazione e caricamento nel database della classifica di gara (segreteria nazionale)
- Aggiornamento database della classifica campionato nazionale (segreteria nazionale)

B.2.4 Passaggio di grado

Il passaggio da un grado a quello superiore è possibile esclusivamente ottenendo un numero di qualifiche con giudizio eccellente e il punteggio minimo stabilito di cui all'art. A.2.2.

A campionato in corso, il binomio può sospendere l'ottenuto passaggio al livello superiore, ma vi deve obbligatoriamente partecipare alla ripresa del campionato successivo. La retrocessione al livello precedente avviene automaticamente dopo l'ottenimento di numero tre giudizi con valutazione N.Q non consecutivi nel livello di appartenenza, indipendentemente dall'anno sportivo. Il successivo passaggio al livello superiore sarà subordinato al riottenimento del numero di valutazioni di cui al paragrafo precedente.

B.2.5 Equiparazione livelli altri campionati

È concessa l'equiparazione agli omologhi gradi di difficoltà, ai binomi sportivi provenienti da altri circuiti gare afferenti a EPS, DSA, Associazioni e Federazioni riconosciute dal CONI, previa autorizzazione della segreteria nazionale, mediante presentazione di autodichiarazione e libretto delle qualifiche, con tutti i risultati gara debitamente controfirmati dal Direttore di gara federale. I binomi sportivi dovranno essere in possesso dei requisiti di cui al presente Regolamento Art. A.2.

C.1 SVOLGIMENTO GARA

C.1.1 Predisposizione scenari

La predisposizione degli scenari è affidata al Direttore di gara designato che si avvarrà delle strutture e attrezzature messe a disposizione del centro ospitante l'evento.

C.1.2 Ordine di partenza

L'ordine di partenza sarà estratto a sorte e comunicato ai partecipanti tramite mail, whatsapp ecc. Sono ammesse alla gara le femmine in estro, ma parteciperanno per ultime di grado. L'atleta avrà cura di segnalare il calore alla segreteria prima dell'inizio della gara. In caso di più femmine in calore, si procederà con un ulteriore sorteggio tra le stesse.

C.1.3 Svolgimento prove

L'atleta si presenta al Direttore di gara, sul punto di partenza, con cane condotto a lunghina e collare. Comunica Nome, Cognome, Nome del cane e il tipo di segnalazione del target. Il binomio sportivo dopo essersi presentato al Direttore di gara inizierà con la prova di obbedienza per poi passare a quella di ricerca. Il crono per lo svolgimento della prova partirà con il comando di partenza dato al cane e si concluderà con l'ultima comunicazione dell'atleta, per alzata di mano, della corretta segnalazione del target da parte del cane. La tempistica di esecuzione della prova verrà misurata con cronometro digitale oppure APP dall'assistente Direttore di gara.

È fatto assoluto divieto, pena la squalifica immediata dalla gara, premiare il cane sportivo nei pressi dell'area di gara. Sarà il Direttore di gara a indicare all'atleta il punto esatto di elargizione del premio al cane.

C.1.4 Segnalazione del target

L'atleta, prima della partenza, dichiara al Direttore di gara qual è il tipo di segnalazione utilizzata dal proprio cane (seduto, abbaio, ecc.). A fine ricerca l'atleta comunicherà con alzata di mano l'avvenuta segnalazione del target da parte del proprio cane.

D.1 GIUDIZIO FINALE

D.1.1 Criteri oggettivi di giudizio

La valutazione del binomio nell'ambito dei gradi di difficoltà viene esperita dal Direttore di gara sulla scorta oggettiva del punteggio assegnato alle specifiche performance dimostrate (vedi tabella di valutazione allegata), ovvero:

- **N.C. per ritiro binomio/squalifica**
- **insufficiente** < 60% PUNTEGGIO MASSIMO
- **sufficiente** ≥ 60% - ≤ 69% PUNTEGGIO MASSIMO
- **buono** ≥ 70% - ≤ 79 PUNTEGGIO MASSIMO
- **ottimo** ≥ 80% - ≤ 89% PUNTEGGIO MASSIMO
- **eccellente** ≥ 90% - ≤ 99% PUNTEGGIO MASSIMO
- **eccellente + lode** ≥ 100% PUNTEGGIO MASSIMO

D.1.2 Penalizzazioni

Le penalizzazioni verranno applicate mediante decurtazione di punti, così come indicato nelle schede di giudizio.

D.1.3 Squalifica immediata

Verrà squalificato dalla gara l'atleta che:

- Contamini con cibo o altro, l'area di ricerca e aree limitrofe
- Maltratti o imprechi il cane durante l'evento, sia fisicamente che verbalmente
- Forzi il cane nell'esecuzione della prova
- Utilizzi strumenti di coercizione durante la prova o durante l'attesa
- Non comunica il calore della propria cagna al momento dell'iscrizione
- Imprechi o contesti il Direttore di gara durante e dopo lo svolgimento della prova
- Viene avvistato nell'area di svolgimento della prova, anche nelle fasi pre-gara
- Non ottemperi alla corretta conduzione del cane nel pre-gara

Verrà squalificato dalla gara il cane sportivo che:

- Mostri aggressività, anche vocale, verso il Direttore di gara e/o altri partecipanti e/o verso altri cani
- Sia in uno stato di evidente sofferenza
- Mostri palese volontà di abbandonare la gara
- Riceva N.Q. in uno dei settori indicati sulla scheda di giudizio

Verrà infine squalificato il binomio sportivo che supera il tempo massimo previsto per lo svolgimento della prova nel grado di riferimento

D.1.4 Ricorsi

Sono ammessi ricorsi solo in forma scritta, da inviare attraverso mail alla segreteria nazionale, entro 24 ore dalla fine dell'evento. Contestazioni anonime, prive di motivazioni e non attinenti alla condotta di gara, non verranno prese in considerazione. Entro le successive 48 ore dal ricevimento del ricorso/contestazione, il Direttore di gara di gara sarà sentito dalla segreteria nazionale unitamente il responsabile nazionale e il responsabile dei direttori di gara, per valutare il caso specifico. Entro 24 ore dalla riunione, verrà comunicato al ricorrente e a stretto giro mail, l'esito della decisione presa avverso il ricorso/contestazione presentati.

E.1 CAMPIONATO NAZIONALE/CIRCUITI REGIONALI

Il numero di tappe di campionato varierà a seconda della quantità di regioni partecipanti per ogni edizione. Ad ogni prova disputata verrà attribuito il punteggio la cui somma costituirà la classifica generale di campionato afferente al proprio circuito regionale. Saranno qualificati alla finale nazionale tutti i binomi, che abbiano partecipato almeno al **60% (arrotondato per eccesso con risultante decimale ≥ 5 e per difetto < 5)** delle gare afferenti ai rispettivi circuiti regionali e ottenuto la media punti di **220**.

Alle finali nazionali parteciperanno invece di diritto i binomi di cui agli art. **A.2.3.2-3-4** che hanno gareggiato durante il campionato dell'anno sportivo in corso. Ogni singola gara potrà essere valida per più circuiti regionali solo se vi partecipano binomi provenienti da diversi circuiti regionali. Il punteggio in questo caso sarà valido per il circuito d'appartenenza, ovvero la regione in cui il binomio è tesserato oppure residente. "La classifica nazionale sarà pubblicata sulla pagina Facebook e sito internet dedicato e aggiornata ad ogni gara con il punteggio dei binomi." A fine campionato sarà decretato il "campione regionale" distinto per livello, categoria, Team e trofei dedicati.

E.1.1 REQUISITI PER ORGANIZZARE UNA GARA

REQUISITI PRELIMINARI

- Essere affiliati ad un EPS;
- Essere in possesso della copertura assicurativa RCT in corso di validità anche per attività in esterna;
- Occuparsi di individuare un luogo di gara consona all'attività;
- Richiedere e concordare con la segreteria nazionale per tramite dei propri responsabili regionali la data della gara;

- Richiedere la designazione di uno o più direttori di gara in regola con il tesserino tecnico in corso di validità);
- Definire con il direttore di gara l'entità del rimborso spese e compenso in base al contratto CCNL;
- Inviare alla segreteria nazionale la richiesta di organizzare la gara, indicando la data e il Direttore di gara;
- Pubblicizzare l'evento con il dovuto anticipo (indicativamente a partire da 30 gg prima della gara) sul network; si suggerisce fra l'altro la creazione di un evento su Facebook o altri social;
- Predisporre una Chat dedicata WhatsApp degli iscritti alla gara per le comunicazioni;
- Inviare copia della locandina alla segreteria nazionale che provvederà a pubblicizzare l'evento sul proprio sito e sulle pagine social;
- Ricevere le iscrizioni secondo il modulo allegato, verificando la completezza delle informazioni fornite e l'obbligatorietà dei requisiti;

MATERIALE NECESSARIO DA METTERE A DISPOSIZIONE, STAFF E COMPITI

- Target, provette, stoppini, strutture e scenari
- Schede di giudizio in numero sufficiente
- Nastro adesivo
- Radiotrasmittenti
- Una lunghina di riserva
- Un cronometro di gara e uno di scorta
- Tavolo e sedie per la segreteria
- Materiale di cancelleria
- Attestati di partecipazione, Libretti delle qualifiche
- Podio
- Medaglie/Trofei/Coppe
- Cronometro
- Schede di giudizio
- Steward in numero sufficiente
- Segretaria e Figuranti per i gradi interessati
- Acqua fresca per i cani
- Predisporre gli attestati di partecipazione
- Entro 24 h dal termine della gara inviare alla segreteria nazionale le classifiche, una descrizione dell'andamento della giornata e fotografie dell'evento.

SEZ. 2 PIANO FORMATIVO TECNICI E DIRETTORE DI GARA

INDICE

Art. A	Introduzione
Art. A.1	Tecnico Detection Challenge
Art. A.1.1	Requisiti minimi di certificazione
Art. A.1.2	Obiettivi del corso
Art. A.1.3	Competenze acquisite
Art. A.1.4	Formazione e programma
Art. A.1.5	Teoria e pratica
Art. A.1.6	Disciplinare esami
Art. A.1.7	Prova scritta
Art. A.1.8	Doppia prova pratica
Art. A.1.9	Commissione esame
Art. A.1.10	Attestato e qualifica
Art. B.1	Il Direttore di gara Detection Challenge
Art. B.1.1	Requisiti minimi di certificazione
Art. B.1.2	Obiettivi del corso
Art. B.1.3	Formazione e programma
Art. B.1.4	Parte teorica
Art. B.1.5	Disciplinare esame
Art. B.1.6	Commissione d'esame
Art. B.1.7	Attestato e qualifica
Art. C.1	Equiparazione titoli

Il presente regolamento potrà essere revisionato e aggiornato.

A INTRODUZIONE

Il presente documento disciplina i percorsi formativi dell'attività cinotecnica della Detection Challenge. Prevede due figure professionali riferibili al Tecnico e al Direttore di gara.

A.1 TECNICO DETECTION

È una figura tecnica già in possesso della qualifica di Educatore Cinofilo II livello o superiore e dei requisiti di cui la successiva tabella A.1.1. Opera nell'area delle attività cinotecniche al fine della programmazione e somministrazione delle attività stesse, tenendo conto degli obiettivi e delle esigenze del binomio uomo-cane. È in grado di proporre al cliente e somministrare al cane l'esercizio fisico legato all'attività di ricerca in detection più idonea, anche in forma complessa per esaltarne le specifiche olfattive e di adattarlo allo specifico soggetto.

A.1.1 REQUISITI MINIMI DI CERTIFICAZIONE PER TECNICO DETECTION CHALLENGE

	REQUISITI MINIMI	NOTE E OSSERVAZIONI
TECNICO DETECTION	Istruzione Secondaria Superiore	Sono accettati tutti i titoli, corsi e diplomi riconosciuti equipollenti a quelli italiani, ai sensi delle vigenti disposizioni di legge, previa verifica tecnica.
Formazione specifica	Figura tecnica già in possesso delle competenze dell'Educatore Cinofilo II livello o superiore.	Formazione specialistica di 64 ore suddivise in 32 ore di lezioni teoriche e teoria applicata e 32 ore di pratica in campo.
Requisito esperienziale	1 ANNO esperienza come Educatore Cinofilo II livello o superiore	Tale dichiarazione può avvenire attraverso una autocertificazione ai sensi del DPR 445 o attraverso attestazione provenienti da Associazioni del settore, oppure incarichi o contratti di lavoro, subordinati, parasubordinati o da libero professionista anche a carico non oneroso
Altro	Maggiore età, Possesso della tessera Sportiva	

A.1.2 OBIETTIVI DEL CORSO

Formare istruttori di primo livello con le competenze tecniche sportive idonee a coordinare il lavoro di preparazione dei binomi al fine della partecipazione a gare di Detection Challenge nei gradi 1-2-3-4-5.

A.1.3 COMPETENZE

- È un professionista completo e preparato dal punto di vista tecnico-sportivo, in grado di applicare tecniche approfondite e avanzate di apprendimento e addestramento per la preparazione dei binomi.
- Ha competenze approfondite di lettura dei segnali di comunicazione e sa interagire correttamente relazionandosi con quest'ultimo.
- È in grado di comunicare con l'allievo in modo empatico e capirne le esigenze.
- È in grado di fornire assistenza tecnica per risolvere eventuali problemi, valutare il livello tecnico di preparazione del binomio sportivo e prepararlo per le competizioni.

A.1.4 FORMAZIONE E PROGRAMMA

Il percorso formativo è strutturato su un programma che prevede sei moduli d'istruzione sia teorici, sia pratici. Le ore di formazione totali sono **64** suddivise in **24** ore di lezioni teoriche in FAD infrasettimanale, **8** ore di lezioni teoriche applicate in presenza e **32** ore di pratica.

A.1.5 PROGRAMMA TEORICO (32 ore) E PRATICO (32 ore)

- Cosa è la Detection Challenge
- Fattori ambientali che influenzano la ricerca
- Regolamento della disciplina
- Il ruolo del tecnico
- Il ruolo del conduttore
- Il ruolo del cane
- Valutazione del binomio
- Carichi di lavoro
- Come organizzare le lezioni
- Le essenze
- Tecniche di imprinting dell'essenza
- Attrezzatura necessaria: gestione e cura della stessa
- Comunicazione del binomio e lettura del cane
- Stress del cane: riconoscerlo e gestirlo
- Lavorare sulla motivazione del cane
- Competenze propedeutiche alla disciplina
- Costruzione della segnalazione
- Conduzione del cane a lunghina
- Gestione dello spazio in campo durante le prove
- Costruire la resistenza del cane durante il lavoro
- Costruire scenari adatti ai diversi gradi
- Esercitazioni pratiche con cani propri e di terze persone

A.1.6 DISCIPLINARE ESAMI

L'esame è in presenza e costituito da una prova scritta con risposta multipla, una orale e una prova pratica.

A.1.7 PROVA SCRITTA E ORALE

- 30 Domande a risposta multipla (1 sola vera). La prova viene superata con l'80% di risposte corrette pari a 24 domande.
- La prova orale verte sulla discussione di una tesina.

A.1.8 PROVA PRATICA

- Simulazione di ricerca con il proprio cane in scenario di grado 3
 - Simulazione di insegnamento ad un binomio sportivo scelto dalla commissione d'esame.
- La prova è superata con l'ottenimento di 80 punti.

A.1.9 COMMISSIONE D'ESAME

La commissione esaminatrice sarà composta dal responsabile del corso, il Docente Formatore e dal Commissario esterno nominato dal CTN OCIS. Il comportamento della commissione dovrà sempre essere improntato alla professionalità e imparzialità di giudizio; la valutazione espressa della commissione è collegiale e inappellabile.

A.1.10 RILASCIO DELL'ATTESTATO DI QUALIFICA

A esame superato con esito positivo, verrà rilasciata la qualifica di **TECNICO IN ATTIVITA' OLFATTIVA DETECTION** riconosciuto dal CONI per tramite dell'EPS patrocinante il corso.

B.1 DIRETTORE DI GARA

È una figura tecnica che conosce in modo approfondito il regolamento sportivo e lo applica minuziosamente durante le competizioni, possiede capacità di giudizio e si attiene scrupolosamente alle schede oggettive, con competenze di lettura e corretta comunicazione con il cane, sa comunicare con l'atleta senza recare disturbo o intralcio, è in grado di spiegare in ogni suo punto il regolamento di gara e chiarire eventuali dubbi, è in grado di valutare oggettivamente il livello tecnico di un binomio. È una figura altamente professionale già in possesso delle competenze di Educatore Cinofilo o superiore e quella di Tecnico Detection Challenge, che opera nell'area delle attività cinotecniche.

B.1.1 REQUISITI MINIMI DI CERTIFICAZIONE PER DIRETTORE DI GARA DETECTION

	REQUISITI MINIMI	NOTE E OSSERVAZIONI
DIRETTORE DI GARA DETECTION	Istruzione Secondaria Superiore	Sono accettati tutti i titoli, corsi e diplomi riconosciuti equipollenti a quelli italiani, ai sensi delle vigenti disposizioni di legge, previa verifica tecnica.
Formazione specifica	Figura tecnica, già in possesso delle competenze dell'Educatore Cinofilo II livello o superiore e quella di Tecnico Detection Challenge	Formazione specialistica di dieci ore di lezioni teoriche in FAD
Requisito Esperienziale	2 ANNI esperienza come Educatore Cinofilo II livello o superiore + qualifica Tecnico Detection Challenge +5 affiancamenti in gare.	Tale dichiarazione può avvenire attraverso una autocertificazione ai sensi del DPR 445 o attraverso attestazione provenienti da Associazioni del settore, o incarichi o contratti di lavoro, subordinati, parasubordinati o da libero professionista anche a carico non oneroso.
Altro	Maggiore età Possesso della tessera Sportiva	

B.1.2 OBIETTIVI DEL CORSO

Formare figure professionali dall'elevata valenza tecnica e di giudizio oggettivo, al fine della valutazione corretta e responsabile dei binomi partecipanti a tutte le gare di Detection Challenge.

B.1.3 PERCORSO DI FORMAZIONE E PROGRAMMA

Il percorso formativo è strutturato su un programma che prevede un modulo d'istruzione teorica in presenza/FAD oltre a numero cinque moduli/affiancamenti obbligatori in gara. Le ore di formazione teoriche totali sono **10**, mentre quelle pratiche riferibili agli affiancamenti sono pari a **40**.

B.1.4 PROGRAMMA TEORICO

- Come organizzare una gara nei gradi 1-2-3-4-5
- Il regolamento
- I compiti del Direttore di gara (normativa e leggi)
- La scheda di valutazione del binomio e metodo oggettivo
- Struttura e organizzazione di una gara
- Le essenze target
- Posizionamento dei target
- Redazione della classifica finale
- Rapporti con l'ente organizzatore
- Costruzione scenari all'interno e all'aperto
- Costruzione scenari su autoveicoli
- Compilazione del Libretto di lavoro

B.1.5 DISCIPLINARE ESAMI

- 30 Domande a risposta multipla (1 sola vera). Lo scritto viene superato con l'80% di risposte corrette pari a 24 domande.

B.1.6 COMMISSIONE D'ESAME

La commissione esaminatrice sarà composta dal responsabile del corso, il Docente Formatore e dal Commissario esterno nominato dal CTN OCIS. Il comportamento della commissione dovrà sempre essere improntato alla professionalità e imparzialità di giudizio; la valutazione espressa della commissione è collegiale e inappellabile.

B.1.7 RILASCIO DELL'ATTESTATO DI QUALIFICA

A esame superato con esito positivo, verrà rilasciata la qualifica di **DIRETTORE DI GARA IN ATTIVITA' OLFATTIVA DETECTION** riconosciuto dal CONI per tramite dell'EPS patrocinante il corso.

C.1 EQUIPARAZIONE TITOLI

I titoli e le qualifiche tecniche ottenute presso altri EPS, FSN e federazioni riconosciute dal CONI, possono essere convertiti ed equiparati alle qualifiche di cui il presente regolamento a seguito di richiesta e valutazione del settore formazione dell'EPS, previa valutazione del CTN OCIS.