



DISCIPLINARE MANTRAILING ITALIA SPORT & FUN

revisione agosto 2026

SEZ. 1	Regolamento Sportivo
All. A e B	Disposizioni speciali
SEZ. 2	Regolamento per la Formazione Tecnica



SEZ. 1 REGOLAMENTO SPORTIVO

INDICE

Art. A.1	Sezione gare
Art. A.2	Normativa generale
Art. A.2.1	Requisiti di partecipazione
Art. A.2.1.1	Requisiti afferenti al cane sportivo
Art. A.2.1.2	Requisiti afferenti all'atleta sportivo
Art. A.2.1.3	Mezzi di contenimento
Art. A.2.3	Livelli difficoltà
Art. A.2.3.1	Instructors & Professionals Cup
Art. A.2.3.2	Special Dogs Cup
Art. A.2.3.3	Inclusive Cup
Art. A.2.3.4	Double Blind Cup
Art. A.2.4	Figuranti
Art. A.2.5	Campione biologico
Art. A.2.6	Libretto delle qualifiche
Art. A.2.7	Direttore di gara
Art. A.3	Linee guida per organizzazione di una gara circuito regionale/nazionale
Art. A.3.1	Segreteria di gara
Art. A.3.2	Fasi di gara
Art. A.3.2.1	Fase preventiva
Art. A.3.2.2	Fase organizzativa
Art. A.3.3	Passaggio al livello superiore e retrocessione a quello inferiore
Art. A.3.3.1	Equiparazione livelli altri campionati
Art. A.4	Svolgimento gara
Art. A.4.1	Stesura tracciati
Art. A.4.2	Mappatura dei tracciati
Art. A.4.3	Definizione ordine di partenza
Art. A.4.4	Svolgimento della prova di gara
Art. A.4.5	Ritrovamento e segnalazione del figurante
Art. A.5	Giudizio finale
Art. A.5.1	Criteri oggettivi di giudizio
Art. A.5.2	Penalizzazioni
Art. A.5.3	Squalifiche
Art. A.5.4	Ricorsi
Art. A.6	Campionato circuito regionale/nazionale
Art. A.7	Requisiti per organizzare una gara

Il presente regolamento potrà essere revisionato e aggiornato.

Il Mantrailing Italia sport & fun, dipartimento sportivo della OCISS APS SD, è una disciplina cinotecnica. Ogni cane, per senso atavico, usa l'olfatto per procurarsi il cibo, per seguire la sua preda. Il Mantrailing non è altro che l'esaltazione di questa prerogativa: giochiamo con il naso. Il cane opportunamente addestrato sarà in grado, a prescindere da razza e taglia, di seguire la traccia olfattiva lasciata da una determinata persona (figurante) ripercorrendo il tragitto effettuato fino al ritrovamento dello "scomparso". Il Mantrailing Italia sport & fun è proprio questo: un campionato gare a livello nazionale e un percorso formativo specialistico mirato ad affinare la comunicazione atleta/cane sportivo, a perfezionare l'intesa, a creare l'alchimia. Mantrailing Italia sport & fun, per il campionato gare e per la formazione, si avvale del patrocinio di ASI Cultura.

A.1. SEZIONE GARE

Il presente regolamento è una guida per la conoscenza e la diffusione della disciplina cinotecnica del Mantrailing Italia sport & fun, che consiste, nel seguire con il proprio cane una traccia olfattiva lasciata da una persona specifica (figurante), dopo avergli fatto annusare prima della partenza della prova il campione d'odore corrispondente.

L'attività è utilizzata anche quale metodologia per la risoluzione di problemi comportamentali del cane. Durante le prove, il cane sportivo NON deve in alcun modo essere forzato dal conduttore, bensì seguire la traccia odorosa con entusiasmo e motivazione.

Il presente regolamento disciplina le gare singole e quelle a squadre con le seguenti caratteristiche:

Gare singole

- **Sei** livelli di difficoltà
- **Trofeo** dedicato agli istruttori e ai professionisti
- **Trofeo** dedicato agli atleti sportivi con disabilità sensoriale e intellettiva
- **Trofeo** dedicato ai cani specialmente abili
- **Trofeo Doppio Cieco** dedicato a tutti i binomi afferenti al quinto e sesto livello

Gare a squadre

- **Tre** livelli di difficoltà
- **Trofeo Doppio Cieco** dedicato a tutti i Team afferenti al livello MASTER

N.B. I TITOLI CONSEGUITI NELLE GARE DEL CAMPIONATO MANTRAILING ITALIA sport & fun, NON SONO ABILITANTI PER CANI DA SOCCORSO O FORZE DI POLIZIA A LIVELLO OPERATIVO, MA MANTENGONO CARATTERE PRETTAMENTE SPORTIVO

A.2. NORMATIVA GENERALE

A.2.1 Requisiti per la partecipazione alle gare

A.2.1.1 Cani sportivi

Sono ammessi alle gare di campionato, tutti i cani sportivi di razza e meticci dai **9** mesi di età, accompagnati da apposito certificato veterinario di buona salute in corso di validità, che attesti l'idoneità del soggetto a partecipare alle gare. I cani sportivi dovranno essere registrati all'anagrafe canina e in regola con le vaccinazioni obbligatorie per legge. Durante l'evento dovranno essere custoditi e tenuti in condizioni di benessere generale, non subire stress e soprattutto non recare danno a persone, cose e altri animali. Resteranno al sicuro dentro il trasportino situato nell'auto o furgone opportunamente arieggiato, non legati a nessuna struttura fissa o mobile e non saranno mai lasciati liberi, pena squalifica dalla competizione. Ogni atleta è responsabile in solido del comportamento e di eventuali danni causati dal proprio cane. Sulla scheda di iscrizione alla gara sarà necessario fornire il numero di polizza assicurativa del cane in corso di validità. Le femmine in estro gareggeranno come ultimo binomio nella categoria e livello appartenente e saranno tenute lontane dal luogo dell'inizio della traccia sino al loro turno di partenza. L'atleta dovrà segnalare alla segreteria il calore del proprio cane prima dell'inizio delle gare. Viene posto divieto ai cani partecipanti alla gara di frequentare l'area di partenza a partire da 120 minuti antecedenti l'inizio della stessa. Sarà cura del Direttore di gara, anche su indicazione del responsabile dell'organizzazione dell'evento squalificare i cani che dimostrino aggressività verso altri concorrenti o altri animali. A tutela del benessere dei cani, è fatto altresì divieto di far partecipare cagne in stato di gravidanza anche se non visibile e/o in allattamento, pena la squalifica di quattro mesi dalle gare del binomio sportivo e dell'atleta anche se con altri cani. I cani non iscritti alla gara non saranno ammessi nei pressi dell'area di partenza, ma sarà cura dei rispettivi proprietari assicurarli all'interno delle auto o nei trasportini per il loro benessere.

A.2.1.2 L'atleta

Possono partecipare alle gare di campionato riferite ai circuiti regionali e alle finali nazionali, atleti in possesso di tessera sportiva in corso di validità, rilasciata dall'Ente di Promozione Sportivo ASI riconosciuto dal CONI, che patrocina il campionato nazionale. In caso di partecipazione di un minore, unitamente alla richiesta di iscrizione dovrà essere compilata e sottoscritta un'autorizzazione da parte del genitore o di chi ne fa le veci, il quale è chiamato ad accompagnare il minore il giorno dell'evento. Per tutti gli atleti è richiesto il certificato medico di buona salute in corso di validità e per quelli in stato di gravidanza anche il certificato medico d'idoneità rilasciato dal proprio ginecologo con data antecedente non più di sette giorni dall'evento. L'atleta deve indossare obbligatoriamente abbigliamento confortevole adatto alla stagione e alle condizioni atmosferiche, calzature adatte, possibilmente da trekking, gilet ad alta visibilità (obbligatorio) ed eventuali guanti antiattrito. Deve portare con sé tutta l'attrezzatura necessaria per lo svolgimento della prova. All'inizio della gara l'atleta comunicherà al Direttore di gara il tipo di segnalazione del figurante da parte del proprio cane: abbaio, seduto, ecc.

A.2.1.3 Mezzi di contenimento

Ogni atleta è responsabile in solido del proprio cane, deve averne la massima cura e gestione, assicurando cibo, idratazione e luogo di detenzione adatto e confortevole. Dovrà mettere in atto tutti gli accorgimenti affinché non rechi disturbo alle persone o altri cani presenti all'evento, assicurandolo con guinzaglio standard (massimo 150 cm), collare fisso o pettorina. Sono vietati, e comporteranno di conseguenza la squalifica immediata, collari con le punte, collari elettrici e altri strumenti di contenimento e coercizione vietati dalla normativa vigente. E fatto obbligo di avere sempre con sé la museruola e il libretto sanitario del cane. Durante lo svolgimento della prova, il cane sportivo deve essere invece gestito attraverso una pettorina idonea alla disciplina e una lunghina, di misura compresa fra 5 e 10 metri, a scelta dell'atleta. Durante l'evento, i cani sportivi dovranno aspettare il proprio turno in auto oppure in un kennel posizionato in modo da non ostacolare lo svolgimento delle prove altrui o, ancora, in un'area individuata dall'organizzatore. I cani potranno sgambare solamente al guinzaglio e lontano dalle aree di gara, dall'area allestita a segreteria, dall'Area Pubblico ove presente, e dagli altri cani.

A.2.3 Livelli di gara

I livelli di gara sono parametrati in base al grado di difficoltà crescente e dunque: tempo di invecchiamento e lunghezza della traccia, presenza di distrazioni e tipologia di percorso, numero dei cambi di direzione e degli incroci, numero dei figuranti lungo il percorso, difficoltà extra (interruzione di traccia, splitting con ricerca di più figuranti, esecuzione in centri commerciali, sovrapposizioni di traccia, figurante in movimento ecc). L'accesso ai livelli successivi è dato dall'ottenimento di numero eccellenti come evidenziato nelle skill più avanti descritte. Attualmente il regolamento prevede i seguenti livelli di gara:

- Primo livello **NOVICE**
- Secondo livello **ROOKIE**
- Terzo livello **EXCELLENCE**
- Quarto livello **EXPERT**
- Quinto livello **PROFESSIONAL**
- Sesto livello **MASTER**
- Trofeo **DOUBLE BLIND CUP**

Mentre le prove di gara a squadre si identificano in tre livelli:

- Primo Livello **ROOKIE TEAM**
- Secondo Livello **EXPERT TEAM**
- Terzo Livello **MASTER TEAM**
- Trofeo **DOUBLE BLIND CHALLENGE TEAM**

La composizione di un **Rookie Team** è di tre binomi sportivi che abbiano gareggiato in gare singole e ottenuto almeno tre eccellenti ciascuno in qualsiasi livello e categoria, escluso la NOVICE. È consentita la composizione del Team anche con binomi misti di cui ai successivi art. **A.2.3.1-2-3-4**

A.2.3.1 Trofeo istruttori e Professionisti

Sono gare riservate agli istruttori di disciplina e alle U.C.O. I binomi inizieranno il loro percorso agonistico dal quarto livello Expert e inseriti in una classifica separata, denominata:

INSTRUCTORS & PROFESSIONALS CUP

È facoltà degli istruttori e delle unità cinofile operative, partecipare alle gare di campionato così come sopra disciplinato, oppure unitamente agli altri binomi nei rispettivi livelli di appartenenza. In questo caso rientreranno nella classifica comune e seguiranno la normale procedura di qualificazione alle finali nazionali, senza concorrere per il trofeo Instructor & Expert Cup.

A.2.3.2 Trofeo Cani Specialmente Abili

Sono gare riservate ai Cani Specialmente Abili, che potranno gareggiare nello stesso livello unitamente gli altri binomi, ma verranno inseriti in una classifica separata, denominata:

SPECIAL DOGS CUP.

A.2.3.3 Trofeo atleti con disabilità

Sono gare riservate agli atleti sportivi con disabilità, che potranno gareggiare nello stesso livello unitamente gli altri binomi, ma verranno inseriti in una classifica separata, denominata:

INCLUSIVE CUP

A.2.3.4 Trofeo in doppio cieco

Sono gare riservate a tutti i binomi afferenti ai livelli **5° PROFESSIONAL e 6° MASTER** e ai **MASTER TEAM** che vogliono cimentarsi in prove singole oppure a squadre di ricerca sportiva in doppio cieco.

I binomi saranno inseriti anche in una classifica separata, denominata:

DOUBLE BLIND CUP e DOUBLE BLIND CHALLENGE TEAM

Relativamente gli articoli **A.2.3.3 e A.2.3.4** vi è una specifica regolamentazione di cui al seguente allegato **A**, mentre per l'articolo **A.2.3.5** la regolamentazione è espressamente indicata nell'allegato **B**.

Allegato "A"

Fatto salvo quanto disposto in linea generale dal regolamento sportivo, per quanto riguarda le sottoelencate categorie di lavoro si precisa che:

Rif. A.2.3.2 Trofeo Cani Specialmente Abili (SPECIAL DOGS CUP)

Potranno gareggiare in questa categoria i cani sportivi affetti da disabilità sensoriale (compromissione di udito, vista o entrambi). In questo caso l'atleta sportivo potrà avvalersi di comandi vocali e gestuali personalizzati, nonché dell'utilizzo della lunghina come elemento di richiamo e attenzione per il cane.

Rif. A.2.3.3 Trofeo atleti con disabilità (INCLUSIVE CUP)

Potranno gareggiare in questa categoria gli atleti affetti da disabilità sensoriale (compromissione di udito, vista o entrambi) e intellettiva (sindrome di down, ecc).

- Nel caso di disabilità legata al senso della vista, gli atleti sportivi devono essere accompagnati da un tutor avente nozioni di mantrailing e lettura del cane, che trattiene l'atleta per tramite di un imbrago speciale alla vita. Quest'ultimo dovrà fornire all'atleta sportivo le indicazioni circa la morfologia del percorso, gli incroci, le deviazioni e le situazioni potenzialmente pericolose, quali gradini e cambi della conformazione del calpestato, nonché tutte quelle indicazioni ambientali che consentano all'atleta di poter interpretare il lavoro del cane. Il tutor Non potrà impartire alcun tipo di comando al cane, ma semplicemente interagire con l'atleta sportivo.

- Nel caso di disabilità legata al senso dell'udito, l'atleta sportivo affetto da ipoacusia potrà fare uso di apparecchi acustici direttamente collegati tramite bluetooth ai dispositivi di comunicazione in possesso del Direttore di gara (smartphone, ricetrasmittenti ecc). Nel caso invece di atleta affetto da anacusia oppure cofosi, lo stesso dovrà essere accompagnato da un tutor avente nozioni di mantrailing che faccia da tramite con il Direttore di gara in relazione alle comunicazioni dello stesso.
- Nel caso di disabilità intellettiva, l'atleta sportivo dovrà essere accompagnato per tutto il Trail dal proprio tecnico o tutor, che non dovranno in alcun modo influenzare il lavoro del binomio, ma solo essere di supporto allo stesso e relazionarsi con il Direttore di gara.

Allegato "B"

Fatto salvo quanto disposto in linea generale dal regolamento sportivo, per quanto riguarda la sottoelencata categoria di lavoro si precisa che:

Rif. A.2.3.4 Trofeo doppio cieco (DOUBLE BLIND CUP e DOUBLE BLIND CHALLENGE TEAM)

Potranno gareggiare in questa categoria tutti i binomi afferenti ai livelli **5° Professional e 6° Master** per le gare singole e binomi afferenti a un **Master Team** per le gare a squadre.

La competizione si propone di offrire ai binomi partecipanti, contesti reali di ricerca in cui possono misurare le competenze apprese attraverso una valutazione rigorosamente oggettiva e priva di influenze esogene. A fine prova, ai binomi verrà fornito dal direttore di gara un riscontro oggettivo utile come autovalutazione delle proprie competenze e della tecnica di ricerca. La valutazione del binomio segue dunque parametri e criteri diversi rispetto alle altre prove, perseguendo principi metodologici di tracciabilità e comparazione. In questo tipo di prova, l'unico conoscitore della traccia è il figurante, nessun'altro è al corrente del percorso fatto da quest'ultimo, tantomeno delle difficoltà inserite. I percorsi effettuati dal figurante e dal binomio in gara verranno tracciati e registrati da sistemi GPS e sottoposti a fine prova a sovrapposizione e comparazione. Durante il trail, il direttore di gara segue il binomio assicurando il buon andamento della prova, verificando la tecnica e il lavoro in sicurezza, nonché i comportamenti del cane e del conduttore. Il direttore di gara può sospendere la prova in caso di comprovata necessità e in salvaguardia dello status psicofisico del binomio. Il tempo massimo per completare la prova è di 60 minuti per le gare singole e 90 minuti per quelle in Team. Nella predisposizione del tracciato, il figurante opererà obbligatoriamente un'interruzione di traccia lungo il percorso, attraverso l'arresto in un punto preciso a propria discrezione e ripercorrendo a ritroso il medesimo percorso fino a tornare al punto di partenza. Dopo di che, salirà sull'automobile con finestrini completamente chiusi e ricircolo d'aria disattivato e raggiungerà un secondo punto preciso, distante tra i 200 e 300 metri dall'interruzione di traccia e completerà a piedi il restante tragitto sino a raggiungere il punto di stanziamento finale. La valutazione del binomio si avvarrà di criteri oggettivi quali: Tempo d'esecuzione (misurata con cronometro digitale); Aderenza alla traccia (verificata dal sistema di tracciatura GPS con margine d'esecuzione e valutazione metrica); Riscontro del così detto NEGATIVO e segnalazione (verificata dal sistema di tracciatura GPS con margine d'esecuzione e valutazione metrica); Interruzione e ripresa di traccia (verificata dal sistema di tracciatura GPS con margine di errore espresso in metrica, sia in segnalazione che in ripresa); Ritrovamento e segnalazione del corretto figurante; Tecnica d'esecuzione della ricerca (Valutazione in itinere del direttore di Gara).

SKILL che regolamentano le prove in Double Blind:

DOUBLE BLIND CUP

LUNGHEZZA TRACCIA	Min 1000 Mt - Max 1600 Mt
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 1 ore/massimo 8 ore
DIREZIONE PARTENZA	<u>sconosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>60 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	Qualunque tipo di percorso
PUNTO DI PARTENZA	A discrezione del Figurante
CAMBI DI DIREZIONE	A discrezione del Figurante
ADERENZA ALLA TRACCIA	Verificata con sistema GPS ed espressa in metrica - Vedasi scheda di giudizio
SEGNALAZIONE NEGATIVO	Verificata con sistema GPS ed espressa in metrica - Vedasi scheda di giudizio
ALTRE DIFFICOLTA'	Interruzione e ripresa di traccia verificata con sistema GPS ed espressa in metrica con presenza di figuranti multipli lungo il percorso e sul punto finale di stazionamento.

DOUBLE BLIND CHALLENGE TEAM

LUNGHEZZA TRACCIA	Min 1600 Mt - Max 2500 Mt
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 1 ore/massimo 8 ore
DIREZIONE PARTENZA	<u>sconosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>90 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	Qualunque tipo di percorso
PUNTO DI PARTENZA	A discrezione del Figurante
CAMBI DI DIREZIONE	A discrezione del Figurante
ADERENZA ALLA TRACCIA	Verificata con sistema GPS ed espressa in metrica - Vedasi scheda di giudizio
SEGNALAZIONE NEGATIVO	Verificata con sistema GPS ed espressa in metrica - Vedasi scheda di giudizio
ALTRE DIFFICOLTA'	Interruzione e ripresa di traccia verificata con sistema GPS ed espressa in metrica con presenza di figuranti multipli lungo il percorso e sul punto finale di stazionamento.

SKILL che regolamentano le prove singole e quelle a squadre, nei vari livelli di difficoltà.

PRIMO LIVELLO "NOVICE"

LUNGHEZZA TRACCIA	300 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 10 minuti
DIREZIONE PARTENZA	<u>conosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>20 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	ambiente rurale, prato, parco pubblico, urbano senza distrazioni e stimoli
PUNTO DI PARTENZA	Strada sterrata, prato, marciapiede
CAMBI DI DIREZIONE	Tre deviazioni con qualsiasi angolazione
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Tre correzioni da parte del direttore di gara /richiesta aiuto
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	30 metri
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Non richiesta

**Al raggiungimento di tre valutazioni con giudizio ECCELLENTE
si passa al SECONDO LIVELLO ROOKIE**

SECONDO LIVELLO "ROOKIE"

LUNGHEZZA TRACCIA	400/500 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 30 minuti / massimo 4 ore
DIREZIONE PARTENZA	<u>conosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>20 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	ambiente rurale/boschivo, prato, parco pubblico, urbano con limitate distrazioni e stimoli
PUNTO DI PARTENZA	Strada sterrata, prato, sentiero, marciapiede, parcheggio
CAMBI DI DIREZIONE	Quattro deviazioni con qualsiasi angolazione e un incrocio
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Tre correzioni da parte del direttore di gara /richiesta aiuto
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	30 metri
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Non richiesta

**Al raggiungimento di tre valutazioni con giudizio ECCELLENTE
si passa al TERZO LIVELLO EXCELLENCE**

TERZO LIVELLO "EXCELLENCE"

LUNGHEZZA TRACCIA	600/800 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 1 ora / massimo 6 ore
DIREZIONE PARTENZA	<u>sconosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>30 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	ambiente rurale/boschivo, prato, parco pubblico, urbano con limitate distrazioni
PUNTO DI PARTENZA	Strada asfaltata, marciapiede, parcheggio, tratturo agricolo, prato, strada
CAMBI DI DIREZIONE	Sei deviazioni con qualsiasi angolazione e tre incroci
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Tre correzioni da parte del Direttore di gara /richiesta aiuto
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	30 metri
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Richiesta e comunicata da parte del conduttore con alzata di mano

Al raggiungimento di quattro valutazioni con giudizio ECCELLENTE assegnate da almeno due giudici diversi si passa al QUARTO LIVELLO EXPERT

QUARTO LIVELLO "EXPERT"

LUNGHEZZA TRACCIA	900/1200 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 3 ore/massimo 15 ore
DIREZIONE PARTENZA	<u>sconosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>40 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	ambiente rurale/boschivo, prato, urbano con distrazioni e stimoli, parcheggi, marciapiede, parco pubblico, strade trafficate
PUNTO DI PARTENZA	A discrezione del Direttore di gara
CAMBI DI DIREZIONE	10 deviazioni con qualsiasi angolazione e 6 incroci
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Due correzioni da parte del Direttore di gara /richiesta aiuto
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	20 metri
EXTRA DIFFICOLTA'	Presenza nell'area di stazionamento finale e lungo la traccia di più figuranti
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Richiesta e comunicata da parte del conduttore con alzata di mano

Al raggiungimento di sei valutazioni con giudizio ECCELLENTE assegnate da almeno tre giudici diversi, si passa al QUINTO LIVELLO PROFESSIONAL

QUINTO LIVELLO "PROFESSIONAL"

LUNGHEZZA TRACCIA	1300/1700 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 12 ore/massimo 24 ore
DIREZIONE PARTENZA	<u>sconosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>60 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	Qualunque tipo di percorso
PUNTO DI PARTENZA	A discrezione del Direttore di gara
CAMBI DI DIREZIONE	Almeno 20 cambi di direzione misto incrocio/deviazione
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Due correzioni da parte del Direttore di gara /richiesta aiuto
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	20 metri
EXTRA DIFFICOLTA'	Presenza sul percorso e nell'area di stazionamento di più figuranti, splitting con ricerca del secondo figurante dopo segnalazione del primo
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Richiesta e comunicata da parte del conduttore con alzata di mano

**Al raggiungimento di otto valutazioni con giudizio ECCELLENTE
assegnate da almeno tre giudici diversi, si passa al SESTO LIVELLO MASTER**

SESTO LIVELLO "MASTER"

LUNGHEZZA TRACCIA	1700/2500 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 24 ore/massimo 48 ore
DIREZIONE PARTENZA	<u>sconosciuta</u>
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	<u>90 minuti</u>
TIPO DI PERCORSO	Qualunque tipo di percorso
PUNTO DI PARTENZA	A discrezione del Direttore di gara
CAMBI DI DIREZIONE	A discrezione del Direttore di gara misto incrocio/deviazione comunicate prima dell'inizio della prova
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Una correzione/Aiuto
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	20 metri
EXTRA DIFFICOLTA'	A discrezione del Direttore di gara, comunicate prima dell'inizio della prova. Segnalazione del figurante in movimento
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Richiesta e comunicata da parte del conduttore con alzata di mano

ROOKIE TEAM

LUNGHEZZA TRACCIA	1000/1200 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo un'ora
DIREZIONE PARTENZA	conosciuta
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	45 minuti
TIPO DI PERCORSO	Urbano e rurale
PUNTO DI PARTENZA	Marciapiede, sentiero, prato, parcheggio, urbano con limitate distrazioni e stimoli
CAMBI DI DIREZIONE/INCROCI	Almeno Deviazioni 10 e Incroci 6
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Una per ciascun binomio + una con cambio obbligatorio
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	30 metri
EXTRA DIFFICOLTA'	NESSUNA
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Non Richiesta

Al raggiungimento di quattro valutazioni con giudizio ECCELLENTE assegnate da almeno due giudici diversi si passa al SECONDO LIVELLO EXPERT TEAM

EXPERT TEAM

LUNGHEZZA TRACCIA	1500/2000 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo quattro ore
DIREZIONE PARTENZA	sconosciuta
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	60 minuti
TIPO DI PERCORSO	A discrezione del Direttore di gara
PUNTO DI PARTENZA	A discrezione del Direttore di gara
CAMBI DI DIREZIONE/INCROCI	Cambi di direzione e incroci in numero non meno di 25
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Una per ciascun binomio + una con cambio obbligatorio
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	20 metri
EXTRA DIFFICOLTA'	Presenza sul percorso e nell'area di stazionamento di più figuranti
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Richiesta e comunicata da parte del primo conduttore con alzata di mano

**Al raggiungimento di cinque valutazioni con giudizio ECCELLENTE
assegnate da almeno due giudici diversi si passa al TERZO LIVELLO MASTER TEAM**

MASTER TEAM

LUNGHEZZA TRACCIA	2500/3000 MT
INVECCHIAMENTO TRACCIA	minimo 12 ore
DIREZIONE PARTENZA	sconosciuta
TEMPO MASSIMO SVOLGIMENTO TRACCIA	90 minuti
TIPO DI PERCORSO	A discrezione del Direttore di gara
PUNTO DI PARTENZA	A discrezione del Direttore di gara
CAMBI DI DIREZIONE/INCROCI	A discrezione del Direttore di gara comunicate prima dell'inizio della prova
NUMERO DI CORREZIONI/AIUTI	Una per ciascun binomio
MASSIMO DEVIAZIONE TRACCIA	20 metri
EXTRA DIFFICOLTA'	A discrezione del Direttore di gara e comunicate prima dell'inizio della prova
SEGNALAZIONE DEL FIGURANTE	Richiesta e comunicata da parte del conduttore con alzata di mano

A.2.4 Figuranti

I figuranti sono messi a disposizione dalla struttura ospitante la gara in numero congruo ai livelli di competizione, categorie e concorrenti iscritti. Il Direttore di gara predispone il posizionamento dei figuranti in modo da evitare che l'atleta, veda il posizionamento degli stessi. Il figurante deve seguire fedelmente le indicazioni impartite dal Direttore di gara e non può in alcun modo discostarsi da quest'ultime. Il figurante è responsabile del confezionamento del testimone d'odore e deve mantenere un comportamento neutro con i cani iscritti alle prove, dal suo arrivo fino al termine della manifestazione. Il figurante non può premiare il cane, tantomeno in alcun modo aiutarlo nella segnalazione o arrivare a fine traccia; dovrà restare fermo fino a quando il cane lo avrà segnalato in maniera chiara, inequivocabile e corrispondente a quanto dichiarato dall'atleta prima della partenza. Solo al termine della prova il figurante può interagire col cane con elogi verbali e carezze. Il figurante può essere posizionato dal Direttore di gara e in funzione al livello di difficoltà, in posizione eretta, seduta, supina oppure ulteriormente nascosto, anche in strutture o sovrastrutture e in movimento in un'area definita e specifica. I figuranti non possono frequentare l'area di gara per i 15 giorni precedenti la prova e non devono indossare abbigliamento con colori sgargianti.

A.2.5 Prelievo del campione d'odore

I campioni d'odore dovranno essere confezionati a cura del figurante su GARZE PULITE oppure bastoncini di cotone (COTTON FIOC) in legno con lunghezza 15 cm, in quantità sufficienti per tutti i partecipanti alla manifestazione e prelevati dallo stesso, con le modalità e indicazioni impartite dal Direttore di gara. Il campione d'odore, sotto stretta sorveglianza di quest'ultimo, deve essere successivamente riposto dal figurante in un sacchetto con chiusura ermetica tipo "ziplock" e consegnato all'organizzazione che provvede alla marcatura alfa/numerica dello stesso in abbinamento traccia/figurante assegnato dal Direttore di gara. I sacchetti contenenti i campioni d'odore verranno custoditi in ambiente sicuro e ombreggiato fino alla loro consegna al Direttore di gara che, a sua volta, li assegnerà ad ogni conduttore all'inizio della prova. I campioni d'odore possono essere trattiene dagli atleti durante la prova e riproposti al cane in caso di ravvisata necessità; oppure possono essere lasciati alla partenza e recuperati dall'organizzazione che provvederà alla loro immediata distruzione.

A.2.6 Libretto delle qualifiche

Ogni binomio sportivo sarà in possesso del Libretto delle Qualifiche, che può essere richiesto dalla struttura organizzatrice direttamente alla segreteria generale, avendo cura di riceverlo prima dell'evento. Il libretto delle qualifiche potrà essere ritirato il giorno stesso della gara, pagando il relativo costo. Sono accettati libretti sportivi di Binomi provenienti da altri campionati, previa impostazione del vecchio documento alle nuove specifiche. Sul libretto verranno annotate le prove del binomio convalidate dal Direttore di gara di gara, nonché le qualifiche ottenute, i passaggi di livello e tutti i dati relativi alla gara disputata: *Anno Sportivo, Data e Luogo, Livello, Categoria, Giudizio, Punteggio, Nome Direttore di gara, Firma Direttore di gara*

MANTRAILING

sport & fun

ITALIA

MANTRAILING

sport & fun

ITALIA

LIBRETTO DI LAVORO DEL CANE

MANTRAILING ITALIA SPORT & FUN



LIBRETTO SPORTIVO DEL BINOMIO _____

Data di rilascio libretto / /

DATI DEL CANE

Nome del cane _____

Sesso _____ Razza _____

Data di nascita _____ Microchip _____

Altezza misurata al garrese cm _____ Dal Giudice _____ In data _____

DATI DEL CONDUTTORE

Nome e Cognome _____

Indirizzo _____

Città _____ CAP _____ Provincia _____

Telefono _____ Mail _____

MANTRAILING ITALIA SPORT & FUN



STAGIONE	DATA E LUOGO	LIVELLO	CAT	QUALIFICA	PUNTI	GIUDICE	FIRMA

A.2.7 Direttore di gara

I Direttori di gara devono far parte del compound Mantrailing Italia Sport & Fun, essere riconosciuti dal CONI, essere in possesso di tesserino tecnico in corso di validità e sono responsabili del buon andamento della gara. Sono tenuti alla verifica della presenza del veterinario sul luogo di gara oppure la disponibilità H24 di pronto intervento, nonché alla verifica della copertura assicurativa RCT in corso di validità stipulata dal centro organizzatore della gara. Al verificarsi di condizioni ambientali avverse possono, a loro insindacabile decisione, sospendere la prova o annullare la gara. Ogni Direttore di gara può giudicare un massimo di 20 binomi sportivi al giorno e comunque entro le otto ore lavorative. Qualora i binomi fossero per numero maggiore a 20 oppure iscritti per la quasi totalità nei livelli avanzati, si provvederà a disputare la gara su due giorni oppure alla nomina di un secondo Direttore di gara. Saranno privilegiati i direttori di gara regionali, per una mera questione di costi. Il Direttore di gara ha il compito di far osservare il presente regolamento in ogni suo punto e l'obbligo di controllare i campioni d'odore e provvedere alla mappatura delle tracce. Sarà accompagnato durante le prove da un assistente di gara ed entrambi si muoveranno dietro al binomio, a adeguata distanza, per accertarsi dell'esecuzione corretta della prova e in nessun caso potranno assumere posizioni tali da influenzarne la direzione e facendo attenzione a limitare il disturbo verso il cane che sta effettuando la prova. Al Direttore di gara verranno fornite dall'organizzatore le schede di valutazione dei binomi stampate fronte + retro. Il giudizio del Direttore di gara è insindacabile.

SCHEDA DI VALUTAZIONE

GARA presso _____

del _____

Atleta/Team _____

Nome/i del/i cane sportivo/i _____

Razza _____ età _____ sesso M ☐ F ☐

Segnalazione al ritrovamento del figurante: _____

CRONO _____

Livello:

☐

LIVELLO 2 ROOKIE

☐

ROOKIE TEAM

☐

DOUBLE BLIND CH TEAM

☐

LIVELLO 3 EXCELLENCE

☐

EXPERT TEAM

☐

INCLUSIVE CUP

☐

LIVELLO 4 EXPERT

☐

MASTER TEAM

☐

DOUBLE BLIND CUP

☐

LIVELLO 5 PROFESSIONAL

☐

INSTRUCTORS & PROFESSIONALS CUP

☐

LIVELLO 6 MASTER

☐

SPECIAL DOGS CUP

Giudizio:

☐

N.C. per ritiro binomio/squalifica/Lavoro NON in sicurezza

☐

insufficiente

(da 05 a 30)

☐

sufficiente

(da 35 a 50)

☐

buono

(da 55 a 75)

☐

ottimo

(da 80 a 95)

☐

eccellente

(100)

☐

eccellente + lode

(> 100)

PUNTEGGIO FINALE _____

NOTE _____

Direttore di gara: _____

FIRMA _____

SCHEMA VALUTAZIONE 2°-3°-4°-5°-6° LIVELLO

	FASE	PUNTEGGIO		
PARTENZA	Gestione corretta di tutta la fase ☐ Cane concentrato e individua velocemente la traccia ☐	25		
	Errori minori nella gestione della partenza ☐ cane esitante nell'individuare la traccia ☐	20		
	Errori gravi nella gestione della partenza ☐ confusione o vestizione errata ☐ presa d'odore non ottimale ☐ cane poco motivato o distratto ☐ difficoltà nell'individuare la traccia ☐	10		
	Più errori gravi del conduttore ☐ eccessiva difficoltà del cane nell'individuare la traccia ☐	5		
	Il cane non parte ☐	N.Q.		
ESECUZIONE	Il cane è concentrato e motivato ☐ Il numero di distrazioni è minimo ☐ Scarsa necessità di richiami ☐ Il cane segue la traccia in modo continuato ☐ Il conduttore collabora attivamente ☐ Il binomio non viene corretto o fa uso di aiuti ☐	25		
	Il cane segue la traccia con motivazione ma presenta insicurezze minori causa stimoli esogeni ☐ Il conduttore collabora attivamente all'esecuzione ma commette errori minori ☐	20		
	Il cane segue la traccia con molte interruzioni ☐ il cane è distratto ☐ Il conduttore non collabora attivamente ☐	10		
	Il cane non è motivato per tutta l'esecuzione ☐ continuamente distratto ☐ deve essere ripreso o incitato ☐	5		
	Il cane interrompe l'esecuzione ☐ segnale il figurante sbagliato durante la percorrenza del trail ☐ viene superato il tempo massimo per la prova ☐	N.Q.		
ARRIVO	Il cane arriva motivato sul figurante ☐ segnalandolo immediatamente ☐ correttamente senza incertezze o aiuti ☐ Il conduttore segnala in modo sicuro il termine della traccia ☐	25		
	Il cane arriva motivato sul figurante ma lo segnala con incertezze minori ☐ minimo aiuto da parte del conduttore ☐ Il conduttore segnala in modo poco sicuro il termine della traccia ☐	20		
	Il cane non arriva motivato sul figurante ☐ lo segnala correttamente ma con incertezze maggiori ☐ lo segnala dopo ripetuti controlli ☐ altro ☐	15		
	Il cane tende ad allontanarsi ☐ segnala il figurante ma solo dopo numerosi aiuti del conduttore ☐	5		
	Il cane non segnala il figurante, si allontana interrompendo la prova o segnala una persona diversa ☐ Il cane si comporta in modo non educato nei confronti del figurante ☐	N.Q.		
ATLETA	Gestione dell'attrezzatura 0: gestione disordinata ☐ creando intralcio ☐ 5: il conduttore gestisce in modo corretto l'attrezzatura ma con imprecisioni ☐ 10: il conduttore gestisce in maniera impeccabile l'attrezzatura ☐	0	5	10
	Passo del conduttore 0: corre dietro al cane per lunghi tratti della traccia ☐ 5: il passo del conduttore non è sempre costante ☐ 10: mantiene sempre un passo costante agevolando il lavoro del cane ☐	0	5	/
	Gestione della lunghina 0: la gestisce male creando intralcio o fastidio al cane ☐ 5: la gestisce parzialmente nell'esecuzione della traccia ☐ 10: la gestisce correttamente per tutta l'esecuzione ☐	0	5	10
	Capacità di lettura del cane 0: il conduttore non è in grado di leggere i segnali dati dal cane ☐ 5: il conduttore non è sempre in grado di leggere i segnali dati dal cane ☐ 10: il conduttore legge correttamente il cane in tutte le situazioni ☐	0	5	10
	Collaborazione con il cane 0: il conduttore influenza negativamente il cane facendolo sbagliare ☐ 5: il conduttore collabora non sempre correttamente con il cane ☐ 10: il conduttore collabora con il cane senza influenzarlo e aiutandolo correttamente in caso di difficoltà ☐	0	5	10
	Pessima gestione del guinzaglio (il guinzaglio si attorciglia ad oggetti sulla traccia o alle zampe del cane, necessario interrompere l'esecuzione per districare o raccogliere il guinzaglio, il conduttore si inciampa nel guinzaglio) ☐			-10
	Pessima lettura del cane (il conduttore non si accorge di palesi e ripetute segnalazioni del cane, interpreta in modo completamente sbagliato le segnalazioni) ☐			-10
	Gravi interferenze sul cane (il conduttore fa sbagliare in modo palese il cane causando una o più correzioni) ☐			-15
	-5 Prima richiesta di aiuto ☐ -10 Seconda richiesta di aiuto ☐ -15 terza richiesta di aiuto ☐	-5	-10	-15

SCHEDA VALUTAZIONE DOUBLE BLIND CUP

	FASE	PUNTEGGIO
PARTENZA	Corretta direzione e aderenza ☐	20
	Corretta direzione con aderenza ≤ 10 mt ☐	15
	Corretta direzione con aderenza > 10 e ≤ 20 mt ☐	10
	Corretta direzione con aderenza > 20 e ≤ 40 mt ☐	5
	Direzione sbagliata ☐	N.Q.
ADERENZA TRACCIA	Aderenza ≤ 10 mt ☐	20
	Aderenza > 10 mt e ≤ 20 mt ☐	15
	Aderenza > 20 mt e ≤ 50 mt ☐	10
	Aderenza > 50 mt e ≤ 70 mt ☐	5
	Aderenza > 70 mt ☐	N.Q.
NEGATIVO	Segnalazione ≤ 10 mt ☐	10
	Segnalazione > 10 e ≤ 25 ☐	5
	Segnalazione > 25 ☐	NQ
INTERRUZIONE E RIPRESA DI TRACCIA	Segnalazione Interruzione di traccia ≤ 15 mt ☐	15
	Segnalazione Interruzione di traccia > 15 e ≤ 30 mt ☐	10
	Segnalazione Interruzione di traccia > 30 mt e ≤ 70 mt ☐	5
	Segnalazione Interruzione di traccia > 70 mt o non segnalazione ☐	N.Q.
	Segnalazione Ripresa di traccia ≤ 15 mt ☐	15
	Segnalazione Ripresa di traccia > 15 e ≤ 30 mt ☐	10
	Segnalazione Ripresa di traccia > 30 mt e ≤ 70 mt ☐	5
	Segnalazione Ripresa di traccia > 70 mt o non segnalazione ☐	N.Q.
RITROVAMENTO FIGURANTE	Ritrovamento e segnalazione del figurante da parte del cane ☐	10
	Ritrovamento senza segnalazione del figurante da parte del cane ☐	5
	Non ritrovamento del figurante ☐	N.Q.
TECNICA D'ESECUZIONE	Cane concentrato e motivato ☐ Il conduttore collabora attivamente col cane ☐	10
	Cane con incertezze minori ☐ Il conduttore palesa insicurezze ☐	5
	Cane che interrompe l'esecuzione ☐ Conduttore che interrompe l'esecuzione ☐	N.Q.
PUNTEGGIO TOTALE		_____

SCHEDA VALUTAZIONE DOUBLE BLIND CHALLENGE TEAM

	FASE	PUNTEGGIO			
	A _____ B _____ C _____		A	B	C
PARTENZA	Corretta direzione e aderenza O	20			
	Corretta direzione con aderenza ≤ 10 mt O	15			
	Corretta direzione con aderenza > 10 e ≤ 20 mt O	10			
	Corretta direzione con aderenza > 20 e ≤ 40 mt O	5			
	Direzione sbagliata O	N.Q.			
ADERENZA TRACCIA	Aderenza ≤ 10 mt O	20			
	Aderenza > 10 mt e ≤ 20 mt O	15			
	Aderenza > 20 mt e ≤ 50 mt O	10			
	Aderenza > 50 mt e ≤ 70 mt O	5			
	Aderenza > 70 mt O	N.Q.			
NEGATIVO	Segnalazione ≤ 10 mt O	10			
	Segnalazione > 10 e ≤ 25 O	5			
	Segnalazione > 25 O	NQ			
INTERRUZIONE E RIPRESA DI TRACCIA	Segnalazione Interruzione di traccia ≤ 15 mt O	15			
	Segnalazione Interruzione di traccia > 15 e ≤ 30 mt O	10			
	Segnalazione Interruzione di traccia > 30 mt e ≤ 70 mt O	5			
	Segnalazione Interruzione di traccia > 70 mt o non segnalazione O	N.Q.			
	Segnalazione Ripresa di traccia ≤ 15 mt O	15			
	Segnalazione Ripresa di traccia > 15 e ≤ 30 mt O	10			
	Segnalazione Ripresa di traccia > 30 mt e ≤ 70 mt O	5			
	Segnalazione Ripresa di traccia > 70 mt o non segnalazione O	N.Q.			
RITROVAMENTO FIGURANTE	Ritrovamento e segnalazione del figurante da parte del cane O	10			
	Ritrovamento senza segnalazione del figurante da parte del cane O	5			
	Non ritrovamento del figurante O	N.Q.			
TECNICA D'ESECUZIONE	Cane concentrato e motivato O Il conduttore collabora attivamente col cane O	10			
	Cane con incertezze minori O Il conduttore palesa insicurezze O	5			
	Cane che interrompe l'esecuzione O Conduttore che interrompe l'esecuzione O	N.Q.			
PUNTEGGIO BINOMI					
PUNTEGGIO TOTALE A+B+C					

SCHEDA VALUTAZIONE 1° LIVELLO NOVICE

GARA DEL _____ PRESSO _____									
CONCORRENTE _____ CLUB _____									
NOME DEL CANE _____									
RAZZA _____ GIUDICE _____									
PROVA NOVICE									
VOCE		VALUTAZIONE				PUNTI	X		
PARTENZA		cane motivato e veloce				25			
		cane motivato ma con incertezze minori				20			
		cane esitante e distratto				15			
		cane che necessita di aiuto				10			
		cane che non parte o parte dopo molti tentativi				5			
		cane che non parte				0			
ESECUZIONE CANE		cane concentrato e motivato				25			
		cane motivato ma con incertezze minori				20			
		cane in traccia ma distratto				15			
		cane non sempre in traccia perché distratto				10			
		cane continuamente distratto				5			
		cane che interrompe l'esecuzione				0			
CONDUTTORE		motiva il cane collaborando attivamente				25			
		motiva parzialmente il cane ma senza influenzarlo				20			
		non motiva il cane ma non lo influenza				15			
		influenza il cane con il proprio comportamento				10			
		conferisce comandi inutili al cane influenzandone il lavoro				5			
		influenza il cane facendolo sbagliare più volte				0			
RITROVAMENTO FIGURANTE		il cane arriva carico e motivato (senza segnal. spec.)				25			
		il cane arriva motivato con incertezze minori (senza segnal. s)				20			
		il cane arriva poco motivato (senza segnal. spec.)				15			
		il cane arriva poco motivato con aiuto del conduttore				10			
		il cane arriva demotivato con più aiuti del conduttore				5			
		il cane non segnala il figurante				0			
							A		
		BONUS A DISCREZIONE DEL GIUDICE							
		gestione della lunghina				+5	+10		
		preparazione della partenza				+5	+10		
		conduzione e visione di gara				+5	+10		
		coordinazione dei comandi				+5	+10	B	
TEMPO		PENALITA'							
PARTENZA		primo richiamo/richiesta aiuto					-5		
ARRIVO		secondo richiamo/richiesta aiuto					-10		
CRONO		percorso completamente al collare					-30		
		percorso parzialmente al collare					-15	C	
GIUDIZIO									
N.C		0/00	☐	BUONO	60/80	☐	PUNTEGGIO FINALE A+B-C		
INSUFFICIENTE		0/35	☐	OTTIMO	85/95	☐			
SUFFICIENTE		40/55	☐	ECC	100	☐			
DATA _____						GIUDICE _____			

SCHEDA VALUTAZIONE TEAM

	FASE	PUNTEGGIO		
	A _____ B _____ C _____	A	B	C
PARTENZA	25 Gestione corretta di tutta la fase ☐ Cane concentrato e individua velocemente la traccia			
	20 Errori minori nella gestione della partenza ☐ cane esitante nell'individuare la traccia			
	10 Errori gravi nella gestione della partenza ☐ confusione o vestizione errata ☐ presa d'odore non ottimale ☐ cane poco motivato o distratto ☐ difficoltà nell'individuare la traccia			
	5 Più errori gravi del conduttore ☐ eccessiva difficoltà del cane nell'individuare la traccia 5			
	Il cane non parte NQ			
ESECUZIONE	25 Il cane è concentrato e motivato ☐ Il numero di distrazioni è minimo ☐ Scarsa necessità di richiami ☐ Il cane segue la traccia in modo continuato ☐ Il conduttore collabora attivamente ☐ Il binomio non viene corretto o fa uso di aiuti 25			
	20 Il cane segue la traccia con motivazione ma presenta insicurezze minori causa stimoli esogeni ☐ Il conduttore collabora attivamente all'esecuzione ma commette errori minori ☐			
	10 Il cane segue la traccia con molte interruzioni ☐ il cane è distratto ☐ Il conduttore non collabora attivamente ☐			
	5 Il cane non è motivato per tutta l'esecuzione ☐ continuamente distratto ☐ deve essere ripreso o incitato ☐			
	N.Q. Il cane interrompe l'esecuzione ☐ segnale il figurante sbagliato durante la percorrenza del trail ☐ viene superato il tempo massimo per la prova ☐			
ARRIVO	25 Il cane arriva motivato sul figurante ☐ segnalandolo immediatamente ☐ correttamente senza incertezze o aiuti ☐ Il conduttore segnala in modo sicuro il termine della traccia ☐			
	20 Il cane arriva motivato sul figurante ma lo segnala con incertezze minori ☐ minimo aiuto da parte del conduttore ☐ Il conduttore segnala in modo poco sicuro il termine della traccia ☐			
	15 Il cane non arriva motivato sul figurante ☐ lo segnala correttamente ma con incertezze maggiori ☐ lo segnala dopo ripetuti controlli ☐ altro ☐			
	5 Il cane tende ad allontanarsi ☐ segnala il figurante ma solo dopo numerosi aiuti del conduttore ☐			
	N.Q. Il cane non segnala il figurante, si allontana interrompendo la prova o segnala una persona diversa ☐ Il cane si comporta in modo non educato nei confronti del figurante ☐			
ATLETA	Gestione dell'attrezzatura 0 gestione disordinata o crea intralcio al cane 5 il conduttore gestisce in modo corretto l'attrezzatura ma con imprecisioni 10 il conduttore gestisce in maniera impeccabile l'attrezzatura			
	Passo del conduttore 0 corre dietro al cane per lunghi tratti della traccia 5 il passo del conduttore non è sempre costante 10 mantiene sempre un passo costante agevolando il lavoro del cane			
	Gestione della lunghina 0 la gestisce male creando intralcio o fastidio al cane 5 la gestisce parzialmente nell'esecuzione della traccia 10 la gestisce correttamente per tutta l'esecuzione			
	Capacità di lettura del cane 0 il conduttore non è in grado di leggere i segnali dati dal cane 5 il conduttore non è sempre in grado di leggere i segnali dati dal cane 10 il conduttore legge correttamente il cane in tutte le situazioni			
	Collaborazione con il cane 0 il conduttore influenza negativamente il cane facendolo sbagliare 5 il conduttore collabora non sempre correttamente con il cane 10 il conduttore collabora con il cane senza influenzarlo e aiutandolo correttamente in caso di difficoltà			
	-10 Pessima gestione del guinzaglio (il guinzaglio si attorciglia ad oggetti sulla traccia o alle zampe del cane, necessario interrompere l'esecuzione per districare o raccogliere il guinzaglio, il conduttore si inciampa nel guinzaglio)			
	-10 Pessima lettura del cane (il conduttore non si accorge di palesi e ripetute segnalazioni del cane, interpreta in modo completamente sbagliato le segnalazioni)			
	-15 Gravi interferenze sul cane (il conduttore fa sbagliare in modo palese il cane causando una o più correzioni)			
	-5 Prima richiesta di aiuto -10 Seconda richiesta di aiuto -15 terza richiesta di aiuto			

TOTALE PUNTEGGIO

TOTALE A+B+C

MODULO RICHIESTA ATTIVAZIONE GARA MANTRAILING ITALIA SPORT & FUN

Il sottoscritto _____ in qualità di Presidente e Rappresentante Legale
della _____ con sede a _____
in Via/Piazza _____
- affiliato a _____ per l'anno corrente con Codice Univoco _____
- oppure si avvale dell'organizzazione di: _____
affiliato a _____ per l'anno corrente con Codice Univoco _____

chiede l'autorizzazione all'organizzazione e svolgimento della seguente gara:

1. Tipo manifestazione _____
2. Data proposta per l'evento _____
3. Località di svolgimento della manifestazione _____
4. Punti di contatto del Responsabile dell'Organizzazione:
Nome _____ Cognome _____
e-mail _____ Numero telefonico _____

Dichiaro inoltre che:

- Il Centro è provvisto di tutte quelle strutture ed aree logistiche previste dal Regolamento per poter ospitare una manifestazione;
- Di aver provveduto alla nomina obbligatoria del Veterinario Dott. _____ oppure aver richiesto disponibilità alla clinica _____
- Il Centro dispone di tutte le attrezzature necessarie allo svolgimento della gara;
- La Segreteria che sarà attivata in occasione dell'evento dispone di tutti i mezzi informatici idonei alla gestione dei risultati di gara e che sarà in grado di emettere Tessere Sportive e libretti di lavoro a chiunque ne faccia richiesta in sede di gara;
- Di essere in possesso di polizza assicurativa RCT n. _____ della compagnia _____
- Il Centro provvederà entro 24 ore all'invio del materiale fotografico corredato del testo social alla mail del coordinamento regionale per la programmazione della pubblicazione.

Luogo e data _____

IL PRESIDENTE/RAPPRESENTANTE LEGALE

SCHEDA ISCRIZIONE GARA MANTRAILING ITALIA SPORT & FUN DEL ____/____/____
PRESSO _____

DATI DELL'ATLETA					
Cognome Nome			Cod. Fiscale		
Data di nascita	Luogo di nascita		Telefono		
Indirizzo e CAP			ASD appartenenza		
E-mail			Tessera rilasciata da:	Numero	
DATI DEL GENITORE IN CASO DI MINORENNE					
Cognome e Nome			Cod. Fiscale		
DATI DEL CANE SPORTIVO					
Nome	Data di nascita		Età	Sesso	
Razza	Libretto di lavoro		SI ☐	NO ☐	
Numero microchip	Polizza assicurativa n. _____ Compagnia _____				
Altre info _____ _____ _____	CATEGORIA E LIVELLO				
	LIVELLO 1 ☐	LIVELLO 3 ☐	LIVELLO 5 ☐	INSTRUCTORS & EXPERT CUP ☐	
	LIVELLO 2 ☐	LIVELLO 4 ☐	LIVELLO 6 ☐		
ROOKIE TEAM ☐	EXPERT TEAM ☐	PROFESSIONAL TEAM ☐	SPECIAL DOGS CUP ☐	DOUBLE BLIND ☐	INCLUSIVE CUP ☐

Data _____ Firma _____

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali comuni, sensibili e giudiziari ai sensi dell'art. 13 d.lgs. 196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679). Dichiaro di essere a conoscenza dei regolamenti dell'Ente e di essere in possesso di tutti i requisiti richiesti per la partecipazione alla gara. Autorizzo senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod. civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633, "Legge sul diritto d'autore", la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma della propria immagine sui canali di comunicazione ufficiali e la conservazione delle immagini negli archivi informatici. Prende atto che le finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo e divulgativo dell'attività cinotecnica e che la realizzazione e l'utilizzo delle immagini sopra citate è effettuato solo per il perseguimento delle proprie finalità istituzionali, senza alcuno scopo di lucro. È consapevole che la posa e l'utilizzo delle immagini sono da considerarsi effettuati in forma del tutto gratuita. Ne vieta l'utilizzo in contesti che ne pregiudichino l'onore, la reputazione e il decoro della persona ritratta ma solleva OCISS APSSD da ogni responsabilità inerente ad un uso scorretto da parte di terzi delle immagini pubblicate.

Data _____ Firma _____

L'iscrizione alle gare potrà avvenire anche tramite link dedicato pubblicato sul sito internet

A.3 LINEE GUIDA PER L'ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA REGIONALE/NAZIONALE

Ogni realtà regolarmente affiliata ad ASI, può manifestare la volontà di organizzare gare in numero concordato a inizio anno sportivo con la segreteria nazionale Mantrailing Italia sport & fun. I requisiti sono evidenziati nell'Art. A7 del presente regolamento. La richiesta deve essere formalizzata inoltrando il programma dell'evento corredato di locandina almeno 45 giorni prima della data prefissata. Possono essere organizzate anche gare in notturna e a campionato in corso, previa autorizzazione della segreteria nazionale Mantrailing Italia sport & fun. Il coordinamento delle date di gara è compito della segreteria nazionale di concerto ai coordinatori di macroarea e responsabili regionali. Il numero di gare che possono essere organizzate durante l'anno è illimitato, ma andrà bilanciato compatibilmente con gli altri eventi dedicati alla disciplina. Sono ammessi alle gare anche atleti con più cani sportivi, verificata la disponibilità della struttura ospitante di luoghi diversificati per la predisposizione da parte del Direttore di gara, di tracce di pari lunghezza, difficoltà e distrazioni. Nel caso in cui l'organizzazione debba modificare una data già calendarizzata per cause di forza maggiore, la stessa potrà essere differita, previa comunicazione e successiva accettazione. Le iscrizioni alla gara si chiudono sette giorni prima dell'evento, per consentire all'organizzazione, l'assegnazione delle categorie e i livelli di gara, che saranno comunicati attraverso sistemi elettronici (mail, Whatsapp o altro) ai partecipanti e/o club di riferimento, unitamente l'orario indicativo di inizio della prova. Tre giorni prima dell'evento, gli organizzatori con il Direttore di gara, procederanno all'estrazione dell'ordine di partenza, comunicandolo tempestivamente ai partecipanti. L'organizzazione, nel limite del possibile, si impegna a tenere conto delle particolari esigenze dei partecipanti qualora vengano segnalate con ragionevole preavviso, quale ad es. l'ordine di partenza per atleti che gareggino con più cani.

A.3.1 Segreteria

La segreteria apre alle ore 08:00 per le prove organizzate al mattino e alle ore 13:00 per quelle del pomeriggio e rimane aperta per 1 ora per l'espletamento delle formalità. Le domande di iscrizione dovranno pervenire all'organizzatore attraverso l'allegata modulistica e dovranno necessariamente essere inviate entro e non oltre i tempi prestabiliti. La segreteria è predisposta dall'organizzatore della gara e si occupa di:

- Segnare le iscrizioni pervenute e verificarne la correttezza dei dati inseriti
- Redigere e pubblicare le classifiche della giornata
- Pubblicare gli ordini di partenza estratti per la gara
- Gestire i campioni biologici
- Compilare i libretti delle qualifiche e gli attestati di partecipazione e farli firmare al Direttore di gara
- Verificare la regolarità delle iscrizioni da parte dei concorrenti partecipanti;
- Verificare la correttezza e la completezza della scheda di iscrizione;
- Redigere le classifiche che il Direttore di gara verificherà a fine gara;
- Redigere gli ordini di partenza previsti per ciascuna Categoria;
- Annotare sul libretto di lavoro del cane i risultati conseguiti;
- Compilare l'anagrafica delle schede di valutazione e gli attestati di partecipazione.

I concorrenti dovranno presentarsi in Segreteria muniti di libretto sanitario del cane e di libretto delle qualifiche (da ritirare se richiesto prima dell'evento) all'orario d'apertura, che potrà variare in caso di eventi in notturna.

Ad ogni gara dovranno essere presenti:

Direttore di gara – Assegnato dalla segreteria nazionale.

Con il compito di assicurare l'osservanza del presente regolamento e decidere in piena autonomia nei casi di controversia o dubbiosi. Nell'ambito delle sue responsabilità ricadono anche quelle di:

- Allestire i percorsi di gara per le varie Categorie e livelli;
- Garantire parità di condizioni per tutti i binomi o, perlomeno, per tutti quelli di una singola Categoria e/o livello.

Il secondo Direttore di gara verrà richiesto dall'organizzazione in base alle caratteristiche dell'evento.

Assistente direttore di gara – Questa figura sarà messa a disposizione dalla struttura ospitante, lavorerà a contatto del Direttore di gara e sotto le sue direttive e avrà il compito di cronometrare il tempo di gara.

L'assistente assegnato al Direttore di gara deve prendere nota attraverso la scheda collettiva, di tutte le informazioni al fine della stesura della classifica finale e del tempo impiegato dal binomio. Rimane a disposizione del Direttore di gara per l'approntamento delle tracce di gara e per tutta la durata dell'evento.

Segretario – Responsabile della segreteria in capo al centro ospitante, che si occuperà delle iscrizioni, della verifica delle richieste e della redazione delle classifiche e delle comunicazioni post gara.

Steward – Messi a disposizione dal centro ospitante, per supervisionare e controllare il rispetto delle regole dentro e fuori dall'area di gara.

A.3.2 Fasi di gara

A.3.2.1 Fase preventiva

- Richiesta organizzazione gara (organizzazione) 45 gg prima dell'evento
- Accettazione richiesta (segreteria Mantrailing Italia sport & fun)
- Proposta individuazione location (organizzazione)
- Verifica cartografica attraverso GOOGLE MAPS del luogo (Direttore di gara designato)
- Formalizzazione evento e pubblicità (segreteria Mantrailing fun Italia sport & fun)
- Iscrizioni binomi attraverso le procedure dell'organizzatore
- Reclutamento figuranti (organizzazione)
- Individuazione cartografica preventiva delle tracce di gara (Direttore di gara designato)
- Eventuale sopralluogo da parte del Direttore di gara designato

A.3.2.2 Fase organizzativa

- Allestimento segreteria (organizzazione)
- Stampa attestati di partecipazione (organizzazione)
- Definizione tracce di gara (Direttore di gara designato)
- Posizionamento figuranti (Direttore di gara designato)
- Sorteggio ordine di partenza (Direttore di gara designato)
- Inizio gara per categoria e livello d'appartenenza e chiusura
- Verifica e stesura dei punteggi e delle classifiche (Direttore di gara designato, segretario)
- Premiazione e caricamento nel database della classifica di gara (segreteria Mantrailing Italia sport & fun), aggiornamento database della classifica campionato nazionale (segreteria Mantrailing Italia sport & fun)

A.3.3 Passaggio e retrocessione di livello

Il passaggio da un livello a quello superiore è possibile esclusivamente ottenendo un numero di qualifiche con giudizio eccellente, anche non consecutivi, come evidenziato nelle **SKILL** di cui al presente regolamento. Il passaggio è ufficializzato con la partecipazione alla prima gara nel nuovo livello e non è successivamente reversibile per volere dell'atleta sportivo, salvo in caso di retrocessione. A campionato in corso, il binomio può sospendere l'ottenuto passaggio al livello superiore, ma vi deve obbligatoriamente partecipare alla ripresa del campionato successivo. La retrocessione al livello precedente avviene automaticamente dopo l'ottenimento di numero tre giudizi con valutazione N.Q non consecutivi nel livello di appartenenza, indipendentemente dall'anno sportivo. Il successivo passaggio al livello superiore sarà subordinato al riottenimento del numero di valutazioni con giudizio eccellente disposto dal presente regolamento.

A.3.3.1 Equiparazione livelli altri campionati

È concessa l'equiparazione agli omologhi livelli di difficoltà e categorie, ai binomi sportivi provenienti da altri circuiti gare afferenti a EPS, DSA, Associazioni e Federazioni riconosciute dal CONI, previa autorizzazione della segreteria Mantrailing Italia sport & fun, mediante presentazione di autodichiarazione e libretto delle qualifiche, con tutti i risultati gara debitamente controfirmati dal Direttore di gara federale. I binomi sportivi dovranno essere in possesso dei requisiti di cui al presente Regolamento Art. A.2.

A.4 SVOLGIMENTO GARA

A.4.1 Stesura tracciati

La predisposizione dei tracciati di gara è affidata al Direttore di gara designato che si avvarrà dei figuranti messi a disposizione del centro ospitante l'evento. Nel caso di tracce che necessitino di invecchiamenti maggiori, il figurante, mediante auto con finestrini chiusi e ricircolo d'aria disattivato, dovrà essere prelevato dal punto di arrivo e riportato allo stesso poco prima dell'inizio della prova. Il figurante, in questo caso, non potrà sostare nell'area dedicata all'attesa o allo sgambamento dei cani, né muoversi nei pressi delle zone di gara.

A.4.2 Mappatura delle tracce

Il Direttore di gara di gara oppure il suo assistente, dovranno mappare con GPS oppure applicazione dedicata tutte le tracce oggetto della prova, avendo cura di nominarle.

A.4.3 Ordine di partenza

L'ordine di partenza sarà estratto a sorte e comunicato ai partecipanti tramite mail, whatsapp ecc. Sono ammesse alla gara le femmine in estro, ma parteciperanno per ultime di categoria e livello. L'atleta avrà cura di segnalare il calore alla segreteria prima dell'inizio della gara. In caso di più femmine in calore, si procederà con un ulteriore sorteggio tra le stesse.

A.4.4 Svolgimento della prova

L'atleta già vestito con gilet ad alta visibilità si presenta al Direttore di gara, sul punto di partenza, con cane condotto a lunghina e collare. Comunica Nome, Cognome, Nome del cane e come gestisce eventuali pause necessarie durante la prova (se riagganciando il cane al collare oppure utilizzando altra procedura), nonché la segnalazione del figurante utilizzata dal cane. Il binomio sportivo dopo essersi presentato al Direttore di gara inizierà la fase di discriminazione olfattiva mediante giro perlustrativo e successivamente provvederà alla vestizione del cane con pettorina (strumento di conduzione obbligatorio per la prova). Qualora il cane indossi già una pettorina, l'atleta dovrà far indossare al cane un elemento distintivo di lavoro (fazzoletto, bandana ecc). È concesso al binomio di recarsi sul punto di partenza con il cane già vestito di pettorina. Il crono per lo svolgimento della prova partirà con il comando di partenza dato al cane e si concluderà con la comunicazione dell'atleta, per alzata di mano, della corretta segnalazione del figurante da parte del cane. La tempistica di esecuzione della traccia verrà misurata con cronometro digitale oppure APP dall'assistente Direttore di gara. Durante lo svolgimento della prova non vi potranno essere interruzioni della misura cronometrica. Il crono impiegato entro i limiti regolamentari imposti non ha valenza di valutazione e qualifica, se non per quella di un eventuale spareggio. È vietato da parte dell'atleta, incitare il cane alla segnalazione del figurante con richieste (è lui? Dimmi che è lui? Sicuro che è lui? ecc), così come è fatto assoluto divieto, pena la squalifica immediata dalla gara, premiare il cane sportivo nei pressi del figurante e dunque inquinare l'area. Sarà il Direttore di gara a indicare all'atleta il punto esatto di elargizione del premio al cane.

A.4.5 Segnalazione del figurante

L'atleta, prima della partenza, dichiara al Direttore di gara qual è il tipo di segnalazione utilizzata dal proprio cane (seduto, zampe su figurante, abbaio, ecc.). A fine ricerca l'atleta comunicherà con alzata di mano l'avvenuta segnalazione del figurante corretto da parte del proprio cane.

A.5 GIUDIZIO FINALE

A.5.1 Criteri oggettivi di giudizio

La valutazione del binomio dei livelli 2-3-4-5-6 e categoria viene esperita dal Direttore di gara sulla scorta oggettiva del punteggio assegnato alle specifiche performance dimostrate (vedi tabella di valutazione allegata), ovvero:

- **N.Q.** per ritiro/squalifica/punteggio zero su scheda valutazione/mancanza di sicurezza
- **05/30 p.ti** insufficiente
- **35/50 p.ti** sufficiente
- **55/75 p.ti** buono
- **80/95 p.ti** ottimo
- **100 p.ti** eccellente
- **>100 p.ti** eccellente + lode

Per il primo livello NOVICE la scheda di giudizio, punteggio e valutazione è quella riportata alla pagina 22 del presente regolamento.

A.5.2 Penalizzazioni

Le penalizzazioni verranno applicate mediante decurtazione di punti, così come indicato nelle schede di giudizio.

A.5.3 Squalifica immediata

Verrà squalificato dalla gara l'atleta che:

- Non lavori in sicurezza e metta a repentaglio la vita del cane, altrui o di altri soggetti
- Contamini con cibo o altro, l'area di stazionamento del figurante, di ricerca e aree limitrofe
- Maltratti o imprechi il cane durante l'evento, sia fisicamente che verbalmente
- Non permette al cane di espletare i bisogni fisiologici durante la prova
- Forzi il cane nell'esecuzione della prova
- Utilizzi strumenti di coercizione durante la prova o durante l'attesa
- Non comunica il calore della propria cagna al momento dell'iscrizione
- Imprechi o contesti il Direttore di gara durante e dopo lo svolgimento della prova
- Viene avvistato nell'area di svolgimento della prova, anche nelle fasi pre-gara
- Non ottemperi alla corretta conduzione del cane nel pre-gara
- Effettui la ricerca a collare per più di 30 metri

Verrà squalificato dalla gara il cane sportivo che:

- Mostri aggressività, anche vocale, verso il Direttore di gara e/o altri partecipanti e/o verso altri cani
- Sia in uno stato di evidente sofferenza
- Mostri palese volontà di abbandonare la gara
- Non segnala il figurante corretto
- Riceva N.Q. in uno dei settori indicati sulla scheda di giudizio

Verrà infine squalificato il binomio sportivo che supera il tempo massimo previsto per lo svolgimento della prova per la categoria di riferimento, indicato nelle **SKILL** afferenti ai vari livelli di difficoltà.

A.5.4 Ricorsi

Sono ammessi ricorsi solo in forma scritta, da inviare attraverso mail alla segreteria nazionale Mantrailing Italia sport & fun, entro 24 ore dalla fine dell'evento. Contestazioni anonime, prive di motivazioni e non attinenti alla condotta di gara, non verranno prese in considerazione. Entro le successive 48 ore dal ricevimento del ricorso/contestazione, il Direttore di gara di gara sarà sentito dalla segreteria nazionale Mantrailing Italia sport & fun unitamente il responsabile nazionale e il responsabile dei direttori di gara, per valutare il caso specifico. Entro 24 ore dalla riunione, verrà comunicato al ricorrente e a stretto giro mail, l'esito della decisione presa avverso il ricorso/contestazione presentati.

A.6 CAMPIONATO NAZIONALE/CIRCUITO REGIONALE

Il numero di tappe di circuito regionale sarà di almeno **quattro** eventi per anno sportivo. Il campionato deve obbligatoriamente iniziare a far data **01 settembre** e deve concludersi entro il **30 giugno dell'anno successivo**. Ogni tappa, per essere valida, deve vedere la partecipazione di almeno **numero otto binomi iscritti** alle gare singole e ad ogni prova disputata verrà attribuito il punteggio la cui somma costituirà la classifica generale di campionato afferente al proprio circuito regionale. Potranno partecipare a gare regionali diverse dal circuito d'appartenenza i binomi provenienti da altre regioni, il cui punteggio ottenuto qualifica il binomio in quella specifica gara concorrendo al passaggio o la retrocessione in campionato ad altro livello, ma non sarà ritenuto valido per la classifica afferente al proprio circuito regionale.

Saranno qualificati alla finale nazionale:

- I binomi del **1° livello NOVICE** che abbiano ottenuto la media punti pari a **75** nelle gare afferenti al proprio circuito regionale;
- I binomi del **2°-3°-4°-5°-6° livello ROOKIE, EXCELLENCE, PROFESSIONAL, EXPERT e MASTER** che hanno partecipato al **60% (arrotondato per eccesso con risultante decimale ≥ 5 e per difetto < 5)** delle gare afferenti al proprio circuito regionale e ottenuto la media punti pari a **75**;
- I binomi del **2°-3°-4°-5°-6° livello ROOKIE, EXCELLENCE, PROFESSIONAL, EXPERT e MASTER** che per vari motivi non hanno partecipato al **60% (arrotondato per eccesso con risultante decimale ≥ 5 e per difetto < 5)** delle gare afferenti al proprio circuito regionale, ma che hanno compensato questo dato partecipando a gare di altri circuiti regionali e ottenuto la media punti pari a **75**;
- I Team che durante il campionato abbiano ottenuto la media punti pari a **75** nelle gare afferenti al proprio circuito regionale;
- I binomi di cui agli art. **A.2.3.1 INSTRUCTORS & PROFESSIONALS CUP** che hanno gareggiato durante il campionato dell'anno sportivo in corso.
- I binomi di cui agli art. **A.2.3.2-3 SPECIAL DOGS CUP e INCLUSIVE CUP** che abbiano ottenuto la media punti di **75** nelle gare afferenti al proprio circuito regionale;

I campioni regionali saranno decretati seguendo il seguente criterio: Maggior numero di gare disputate e maggior media punti ottenuti afferenti al proprio circuito regionale nel livello d'appartenenza acquisito entro la fine del campionato.

Le classifiche verranno pubblicate sulla pagina Facebook e sito internet dedicato e aggiornate ad ogni gara con il punteggio dei binomi." A fine campionato sarà decretato il "campione regionale" distinto per livello, Team e trofei dedicati.

REQUISITI PRELIMINARI

- Essere affiliati ad ASI;
- Essere in possesso della copertura assicurativa RCT in corso di validità anche per attività in esterna;
- Occuparsi di individuare un luogo di gara consona all'attività;
- Richiedere e concordare con la segreteria nazionale Mantrailing Italia sport & fun per tramite dei propri responsabili regionali la data della gara;
- Richiedere la designazione di uno o più direttori di gara in regola con il tesserino tecnico in corso di validità);
- Definire con il direttore di gara l'entità del rimborso spese e compenso in base al contratto CCNL;
- Inviare alla segreteria nazionale Mantrailing Italia sport & fun la richiesta di organizzare la gara, indicando la data e il Direttore di gara;
- Pubblicizzare l'evento con il dovuto anticipo (indicativamente a partire da 30 gg prima della gara) sul network; si suggerisce fra l'altro la creazione di un evento su Facebook o altri social;
- Predisporre una Chat dedicata WhatsApp degli iscritti alla gara per le comunicazioni;
- Inviare copia della locandina alla segreteria nazionale Mantrailing Italia sport & fun che provvederà a pubblicizzare l'evento sul proprio sito e sulle pagine social;
- Ricevere le iscrizioni secondo il modulo allegato, verificando la completezza delle informazioni fornite e l'obbligatorietà dei requisiti;

MATERIALE NECESSARIO DA METTERE A DISPOSIZIONE, STAFF E COMPITI

- Sacchetti zip lock
- Garze pulite o dischetti da strucco
- Schede di giudizio in numero sufficiente
- Campioni biologici pronti e preparati come indicazioni, per ogni figurante/traccia
- Nastro adesivo
- Radiotrasmittenti
- Una lunghina di riserva
- Un cronometro di gara e uno di scorta
- Tavolo e sedie per la segreteria
- Sedia o altro supporto per i figuranti tenendo conto anche delle condizioni meteo
- Materiale di cancelleria
- GPS o mappe per registrare le piste
- Attestati di partecipazione
- Libretti delle qualifiche
- Podio
- Medaglie/Trofei/Coppe
- Cronometro
- Schede di giudizio
- Steward in numero sufficiente
- Segretaria
- Figuranti
- Acqua fresca per i cani
- Predisporre gli attestati di partecipazione
- Entro 24 h dal termine della gara inviare alla segreteria regionale Mantrailing Italia sport & fun le classifiche, una descrizione dell'andamento della giornata e fotografie dell'evento.

SEZ. 2 REGOLAMENTO PER LA FORMAZIONE TECNICA

INDICE

Art. A	Introduzione
Art. A.1	Tecnico Mantrailing 1° livello
Art. A.1.1	Requisiti minimi di certificazione
Art. A.1.2	Obiettivi del corso
Art. A.1.3	Competenze acquisite
Art. A.1.4	Formazione e programma
Art. A.1.5	Teoria e pratica
Art. A.1.6	Disciplinare esami
Art. A.1.7	Prova scritta
Art. A.1.8	Doppia prova pratica
Art. A.1.9	Commissione esame
Art. A.1.10	Attestato e qualifica
Art. B.1	Tecnico Mantrailing 2° livello
Art. B.1.1	Requisiti minimi di certificazione
Art. B.1.2	Obiettivi del corso
Art. B.1.3	Competenze acquisite
Art. B.1.4	Formazione e programma
Art. B.1.5	Teoria e pratica
Art. B.1.6	Disciplinare esami
Art. B.1.7	Prova scritta
Art. B.1.8	Tripla prova pratica
Art. B.1.9	Commissione esame
Art. B.1.10	Attestato e qualifica
Art. C.1	Il Direttore di gara Mantrailing
Art. C.1.1	Requisiti minimi di certificazione
Art. C.1.2	Obiettivi del corso
Art. C.1.3	Formazione e programma
Art. C.1.4	Parte teorica
Art. C.1.5	Disciplinare esame
Art. C.1.6	Commissione d'esame
Art. C.1.7	Attestato e qualifica
Art. D.1	Equiparazione titoli

Il presente regolamento potrà essere revisionato e aggiornato.

A INTRODUZIONE

Il presente documento disciplina i percorsi formativi dell'attività cinotecnica del Mantrailing Italia sport & fun. Prevede due figure professionali riferibili al Tecnico e una al Direttore di gara.

A.1 TECNICO MANTRAILING 1° livello

È una figura professionale già in possesso delle competenze di Istruttore Cinofilo II livello o superiore e dei requisiti di cui la successiva tabella A.1.1. Opera nell'area delle attività sportive cinotecniche al fine della programmazione e somministrazione delle attività stesse, tenendo conto degli obiettivi e delle esigenze del binomio uomo-cane. È in grado di proporre al cliente e somministrare al cane l'esercizio fisico legato all'attività di Mantrailing più idoneo e di adattarlo allo specifico soggetto.

A.1.1 REQUISITI MINIMI DI CERTIFICAZIONE PER L'INSTRUCTOR SPORT MANTRAILING

	REQUISITI MINIMI	NOTE E OSSERVAZIONI
INSTRUCTOR SPORT MANTRAILING	Istruzione Secondaria Superiore	Sono accettati tutti i titoli, corsi e diplomi riconosciuti equipollenti a quelli italiani, ai sensi delle vigenti disposizioni di legge, previa verifica tecnica.
Formazione specifica	Figura professionale già in possesso delle competenze dell'Istruttore Cinofilo II livello o superiore.	Formazione specialistica di 56 ore suddivise in 16 ore di lezioni teoriche e teoria applicata e 40 ore di pratica in campo.
Requisito esperienziale	1 ANNO esperienza come Istruttore Cinofilo II livello o superiore	Tale dichiarazione può avvenire attraverso una autocertificazione ai sensi del DPR 445 o attraverso attestazione provenienti da Associazioni del settore, oppure incarichi o contratti di lavoro, subordinati, parasubordinati o da libero professionista anche a carico non oneroso
Altro	Maggiore età, Possesso della tessera Sportiva ASI	

A.1.2 OBIETTIVI DEL CORSO

Formare istruttori di secondo livello con le competenze tecniche e sportive idonee a coordinare il lavoro di preparazione e addestramento dei binomi al fine della partecipazione a gare di Mantrailing Italia sport & fun livello Novice, Rookye, Excellence e Rookie Team.

A.1.3 COMPETENZE ACQUISITE

- È un professionista preparato dal punto di vista etico-tecnico-sportivo, in grado di applicare le tecniche di apprendimento e addestramento per la preparazione dei binomi.
- Ha buone competenze di lettura dei segnali di comunicazione del cane e sa interagire correttamente relazionandosi con quest'ultimo.
- È in grado di comunicare con l'allievo in modo empatico e capirne le esigenze.
- È in grado di fornire assistenza tecnica per risolvere eventuali problemi, valutare il livello tecnico di preparazione del binomio sportivo e prepararlo per le competizioni.

A.1.4 FORMAZIONE E PROGRAMMA

Il percorso formativo è strutturato su un programma che prevede cinque moduli d'istruzione sia teorici, sia pratici. Le ore di formazione totali sono **64** suddivise in **8** ore di lezioni teoriche in FAD infrasettimanale, **8** ore di lezioni teoriche applicate in presenza e **48** ore di pratica in ambienti diversificati (urbano, rurale).

A.1.5 PROGRAMMA TEORICO (16 ore) E PRATICO (48 ore)

- Teoria di base
- Storia del mantrailing come attività cinotecnica
- Tecniche motivazionali e di apprendimento
- Gli strumenti di lavoro (lunghina, pettorina, premio, accessori)
- Trail con motivazione visiva a più steep
- Trail conosciuti
- Trail in doppio cieco
- Le fasi di gara (La vestizione, la partenza e la gestione)
- La gestione della lunghina e della attrezzatura
- Il campione biologico (testimone d'odore) materiali e modalità di repertamento
- Il ruolo del figurante (compiti e mansioni)
- I comandi univoci e quelli secondari
- Trail ritardati
- Uso del Klicker per impostare la segnalazione al cane
- Esecuzione di tracce da gara Mantrailing Italia sport & fun livello 1-2-3 e Rookie Team

A.1.6 DISCIPLINARE ESAMI

L'esame è in presenza e costituito da una prova scritta con risposta multipla, oltre a una doppia prova pratica.

A.1.7 PROVA SCRITTA

- 30 Domande a risposta multipla (1 sola vera). La prova viene superata con l'80% di risposte corrette pari a 24 domande.

A.1.8 DOPPIA PROVA PRATICA

- Stesura traccia livello Excellence, mappatura con GPS oppure App, insegnamento e correzione di un binomio sportivo scelto dalla commissione d'esame. La prova è superata se viene raggiunto il punteggio d'insegnamento di 80 punti.
- Simulazione di insegnamento ad un binomio sportivo scelto dalla commissione d'esame, di uno specifico argomento/esercizio sorteggiato. La prova è superata con l'ottenimento di 80 punti.

A.1.9 COMMISSIONE D'ESAME

La commissione esaminatrice sarà composta dal responsabile del corso e dal Formatore. Il comportamento della commissione dovrà sempre essere improntato alla professionalità e imparzialità di giudizio; la valutazione espressa dalla commissione è collegiale e inappellabile.

A.1.10 RILASCIO DELL'ATTESTATO DI QUALIFICA

A esame superato con esito positivo, verrà rilasciata la qualifica di primo livello **TECNICO MANTRAILING 1° LIVELLO** riconosciuto dal CONI per tramite di ASI.

B.1 TECNICO MANTRAILING 2° livello

È una figura professionale già in possesso della qualifica di Istruttore Cinofilo II livello o superiore, quella di Tecnico Mantrailing 1° livello e dei requisiti di cui la successiva tabella B.1.1. Opera nell'area delle attività cinotecniche al fine della programmazione e somministrazione delle attività stesse, tenendo conto degli obiettivi e delle esigenze del binomio uomo-cane. È in grado di proporre al cliente e somministrare al cane l'esercizio fisico legato all'attività di Mantrailing più idoneo, anche in forma complessa per esaltarne le specifiche olfattive e di adattarlo allo specifico soggetto.

B.1.1 REQUISITI MINIMI DI CERTIFICAZIONE PER TECNICO MANTRAILING 2° LIVELLO

	REQUISITI MINIMI	NOTE E OSSERVAZIONI
TECNICO MANTRAILING 2° LIVELLO	Istruzione Secondaria Superiore	Sono accettati tutti i titoli, corsi e diplomi riconosciuti equipollenti a quelli italiani, ai sensi delle vigenti disposizioni di legge, previa verifica tecnica.
Formazione specifica	Figura professionale, già in possesso delle competenze dell'Istruttore Cinofilo II livello o superiore e quella di Tecnico Mantrailing 1° livello	Formazione specialistica di 88 ore suddivise in 32 ore di lezioni teoriche in FAD e teoria applicata e 56 ore di pratica in campo.
Requisito esperienziale	3 ANNI esperienza come Istruttore Cinofilo II livello o superiore + 1 ANNO esperienza come Tecnico Mantrailing 1° livello + aver ottenuto tre eccellenti in gare di campionato nazionale oppure aver formato almeno dieci binomi sportivi	Tale dichiarazione può avvenire attraverso una autocertificazione ai sensi del DPR 445 o attraverso attestazione provenienti da Associazioni del settore, o incarichi o contratti di lavoro, subordinati, parasubordinati o da libero professionista anche a carico non oneroso
Altro	Maggiore età, Possesso della tessera sportiva Rilasciata da ASI.	

B.1.2 OBIETTIVI DEL CORSO

Formare istruttori di terzo livello affinché acquisiscano le competenze tecniche avanzate e sportive idonee a coordinare il lavoro di preparazione e addestramento dei binomi al fine della partecipazione a gare di Mantrailing Italia sport & fun in tutti i livelli di gara singole che in Team.

B.1.3 COMPETENZE ACQUISITE

- È un professionista completo e preparato dal punto di vista tecnico-sportivo, in grado di applicare tecniche approfondite e avanzate di apprendimento e addestramento per la preparazione dei binomi.
- Ha competenze approfondite di lettura dei segnali di comunicazione e sa interagire correttamente relazionandosi con quest'ultimo.
- È in grado di comunicare con l'allievo in modo empatico e capirne le esigenze.
- È in grado di fornire assistenza tecnica per risolvere eventuali problemi, valutare il livello tecnico di preparazione del binomio sportivo e prepararlo per le competizioni.
- La qualifica acquisita unitamente a un Master Integrativo, porterà il professionista ad affiancare i formatori nazionali nella preparazione delle unità cinofile operative.

B.1.4 PERCORSO DI FORMAZIONE E PROGRAMMA

Il percorso formativo è strutturato su un programma che prevede sei moduli d'istruzione sia teorici, sia pratici. Le ore di formazione totali sono **80** suddivise in **8** ore di lezioni teoriche in FAD infrasettimanale, **24** ore di lezioni teoriche applicate in presenza e **48** ore di pratica in ambienti diversificati (urbano, rurale).

B.1.5 PROGRAMMA TEORICO (32 ore) E PRATICO (48 ore)

- Le nuove tecniche (la lateralità olfattiva, le posture, le segnalazioni complesse)
- Evidenze scientifiche sull'olfatto del cane
- Preparazione binomi Inclusive Cup
- Approfondimenti sulla motivazione e l'apprendimento
- La lettura approfondita e la comprensione del cane
- Lavoro del binomio in ogni ambiente di gara
- Gestione complessa degli incroci e delle deviazioni
- Trail ritardati di 24/48 ore e modalità di prelievo del figurante
- Prove in Double Blind
- Esercizi di splitting e lineup
- L'interruzione di traccia e segnalazione
- Motivazione del cane e segnali di strees
- Esercizi di partenza da autoveicoli e altre fonti di odore
- Predisposizione tracce in doppio cieco in ambienti urbani e centri commerciali
- Preparazione binomi Special Dogs Cup e Inclusive Cup
- Gestione di una traccia con più binomi
- Gestione di una traccia in notturna

B.1.6 DISCIPLINARE ESAMI

L'esame è costituito da una prova scritta a risposta multipla, oltre a una tripla prova pratica.

B.1.7 PROVA SCRITTA

- 50 Domande a risposta multipla (1 sola vera). La prova viene superata con l'80% di risposte corrette pari a 40 domande.

B.1.8 TRIPLA PROVA PRATICA:

- Stesura traccia livello Professional, mappatura con GPS oppure APP, insegnamento e correzione binomio sportivo scelto dalla commissione. La prova è superata se viene raggiunto il punteggio di 80 punti ovvero giudizio buono.
- Simulazione di insegnamento ad un binomio sportivo scelto dalla commissione d'esame, di uno specifico argomento/esercizio sorteggiato. La prova è superata con l'ottenimento di 80 punti.
- Simulazione di gara livello Professional con valutazione finale. La prova è superata se viene raggiunto il punteggio di 75 punti ovvero giudizio buono.

B.1.9 COMMISSIONE D'ESAME

La commissione esaminatrice sarà composta dal responsabile del corso e dal Formatore. Il comportamento della commissione dovrà sempre essere improntato alla professionalità e imparzialità di giudizio; la valutazione espressa della commissione è collegiale e inappellabile.

B.1.10 RILASCIO DELL'ATTESTATO DI QUALIFICA

A esame superato con esito positivo, verrà rilasciata la qualifica di terzo livello **TECNICO MANTRAILING 2° LIVELLO** riconosciuto da ASI.

C.1 DIRETTORE DI GARA

È una figura professionale che conosce in modo approfondito il regolamento sportivo e lo applica minuziosamente durante le competizioni, possiede capacità di giudizio e si attiene scrupolosamente alle schede oggettive, con competenze di lettura e corretta comunicazione con il cane, sa comunicare con l'atleta senza recare disturbo o intralcio, è in grado di spiegare in ogni suo punto il regolamento di gara e chiarire eventuali dubbi, è in grado di valutare oggettivamente il livello tecnico di un binomio. È una figura altamente professionale già in possesso delle competenze di Istruttore Cinofilo II livello o superiore e quella di Tecnico Mantrailing 1° livello, che opera nell'area delle attività cinotecniche.

C.1.1 REQUISITI MINIMI DI CERTIFICAZIONE PER DIRETTORE DI GARA SPORT MANTRAILING

	REQUISITI MINIMI	NOTE E OSSERVAZIONI
DIRETTORE DI GARA SPORT MANTRAILING	Istruzione Secondaria Superiore	Sono accettati tutti i titoli, corsi e diplomi riconosciuti equipollenti a quelli italiani, ai sensi delle vigenti disposizioni di legge, previa verifica tecnica.
Formazione specifica	Figura professionale, già in possesso delle competenze dell'Istruttore Cinofilo II livello o superiore e quella di Tecnico Mantrailing 1° livello	Formazione specialistica di dieci ore di lezioni teoriche in FAD
Requisito Esperienziale	2 ANNI esperienza come Istruttore Cinofilo II livello o superiore + qualifica Tecnico Mantrailing 1° livello +5 affiancamenti in gare di terzo livello	Tale dichiarazione può avvenire attraverso una autocertificazione ai sensi del DPR 445 o attraverso attestazione provenienti da Associazioni del settore, o incarichi o contratti di lavoro, subordinati, parasubordinati o da libero professionista anche a carico non oneroso.
Altro	Maggiore età Possesso della tessera Sportiva ASI	

C.1.2 OBIETTIVI DEL CORSO

Formare figure professionali dall'elevata valenza tecnica e di giudizio oggettivo, al fine della valutazione corretta e responsabile dei binomi partecipanti a tutte le gare di Mantrailing Italia sport & fun.

C.1.3 PERCORSO DI FORMAZIONE E PROGRAMMA

Il percorso formativo è strutturato su un programma che prevede un modulo d'istruzione teorica in presenza/FAD oltre a numero cinque moduli/affiancamenti obbligatori in gara. Le ore di formazione teoriche totali sono **10**, mentre quelle pratiche riferibili agli affiancamenti sono pari a **40**.

C.1.4 PROGRAMMA TEORICO

- Come organizzare una traccia da gara nei livelli NOVICE/ROOKEYE/EXCELLENCE/EXPERT/PROFESSIONAL/MASTER
- Il regolamento Mantrailing Italia sport & fun
- I compiti del Direttore di gara (normativa e leggi)
- La scheda di valutazione del binomio e metodo oggettivo
- Utilizzo delle applicazioni GPS di tracciamento
- Struttura e organizzazione di una gara
- Reperimento dei campioni biologici (testimoni d'odore) e catalogazione
- Posizionamento del figurante e prelievo con auto
- Redazione della classifica finale
- Rapporti con l'ente organizzatore
- Compilazione del Libretto di lavoro

C.1.5 DISCIPLINARE ESAMI

- 30 Domande a risposta multipla (1 sola vera). Lo scritto viene superato con l'80% di risposte corrette pari a 24 domande.

C.1.6 COMMISSIONE D'ESAME

La commissione esaminatrice sarà composta dal responsabile del corso e dal Formatore. Il comportamento della commissione dovrà sempre essere improntato alla professionalità e imparzialità di giudizio; la valutazione espressa della commissione è collegiale e inappellabile.

C.1.7 RILASCIO DELL'ATTESTATO DI QUALIFICA

A esame superato con esito positivo, verrà rilasciata la qualifica di **DIRETTORE DI GARA MANTRAILING** riconosciuto da ASI.

D.1 EQUIPARAZIONE TITOLI

I titoli e le qualifiche tecniche ottenute presso altri EPS, FSN e federazioni riconosciute dal CONI, possono essere convertiti ed equiparati alle qualifiche di cui il presente regolamento a seguito di richiesta e valutazione del settore formazione dell'ente, previo consulto con la segreteria Nazionale Mantrailing Italia sport & fun.