



DISCIPLINARE TRAIBBALL-O OC/ISS CINOFILIA SPORTIVA

- SEZ. 1 Regolamento Sportivo
SEZ. 2 Regolamento di Formazione Tecnica





SEZ. 1 Regolamento Sportivo

PRESENTAZIONE

Il **TRAIBBALL-Q** è una disciplina cinotecnica adatta a tutti i cani, di tutte le taglie ed età, intesa a favorire una stretta relazione basata sui comandi verbali o gestuali impartiti dal conduttore, al fine di spingere un determinato numero di palloni all'interno di una porta nel tempo stabilito dal regolamento. Il cane deve spingere la palla utilizzando esclusivamente naso, petto e spalle e dunque non le zampe. Il binomio si porta nel campo di gara e si posiziona sulla linea di porta. Al fischio d'inizio da parte del direttore di gara, il conduttore invierà il proprio cane verso la palla vertice indistintamente da destra oppure sinistra. Il cane dovrà, una alla volta, spingere tutte le palle presenti dentro la porta, entro il tempo massimo definito dal livello di difficoltà d'appartenenza. Il cronometro partirà al fischio d'inizio e verrà fermato solamente dopo che l'ultima palla ha varcato la linea di porta e il conduttore posiziona il cane a terra tramite comando. Durante la prova, è ammessa la postura del cane a bocca aperta per indirizzare la palla, che non deve essere addentata né tantomeno bucata, pena la squalifica immediata.

1. Cani Sportivi

- ✓ Potranno partecipare alle gare, cani di tutte le razze e meticci, che abbiano compiuto i 12 mesi di età. Dovranno essere provvisti di certificato veterinario di buona salute in corso di validità;
- ✓ I cani con disabilità possono partecipare alle prove purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Direttore di Gara escludere dalla competizione i cani di cui sopra;
- ✓ Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive contagiose, feriti o con zoppie, con problemi cardiaci, in convalescenza post-operatoria, femmine in calore e in stato avanzato di gravidanza o di allattamento, cani con aggressività intra e interspecifica, fobici o che mostrino palese paura;
- ✓ I cani per partecipare devono essere regolarmente iscritti all'anagrafe canina e dotati di microchip, nonché muniti del libretto sanitario con tutte le vaccinazioni.



2. Atleti Sportivi

- ✓ Avere compiuto almeno i 10 anni di età;
- ✓ Devono possedere tessera sportiva rilasciata dall'EPS patrocinante il campionato in corso di validità;
- ✓ È richiesto da parte degli atleti sportivi una condotta civile e rispettosa, in mancanza di questo il Direttore di Gara può espellere il partecipante;
- ✓ Essere in possesso di un certificato medico sportivo di buona salute in corso di validità;

3. Tenuta in gara

Il cane potrà eseguire la prova indossando collare fisso oppure pettorina e in alcun caso potrà essere toccato, tirato o spinto dal conduttore pena la squalifica.

4. Categorie di gara

Sono previsti due categorie di gara:

- Small cani con altezza al garrese ≤ 40 cm
- Large cani con altezza al garrese > 41 cm

5. Livelli di difficoltà

Sono previsti tre livelli di difficoltà:

- 1° LIVELLO Novice
- 2° LIVELLO Expert
- 3° LIVELLO Master

6. Breafing

Nel briefing verranno spiegate le regole di condotta per ogni livello di gara e ricordate le penalità.

7. Iscrizioni

La domanda di iscrizione alla competizione deve pervenire attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione dall'ente e consegnata entro sette giorni prima dell'evento.

8. Figure

Direttore di gara e cronometrista

Il direttore di gara ha il compito di giudicare la gara con imparzialità e il diritto insindacabile di interrompere/posticipare la prova in base alle condizioni/previsioni meteo. Il cronometrista ha il compito di rilevare il crono delle prove e annotare i risultati comunicati dal direttore di gara su apposita modulistica ai fini della stesura della classifica finale.



9. Campo di gara

Il campo di gioco deve essere delle dimensioni di 15 metri di larghezza e 20 metri di lunghezza. Può essere strutturato all'aperto oppure in area coperta e deve essere in piano.

L'area del campo se maggiore rispetto a quella prevista dal regolamento, andrà delimitata rispettando le misure di cui sopra attraverso il posizionamento di reti che impediscano la fuori uscita delle palle.

10. Palloni

I palloni utilizzati saranno quelli da yoga/fitness aventi un diametro adeguato all'altezza del cane. I palloni possono variare da diametro 45 cm a 65 cm per la categoria Large e da 25 a 45 per la categoria Small e Medium. I palloni dovranno essere posizionati sulla linea del fronte ad una distanza dall'area di conduzione che varia a seconda del Livello di difficoltà.

La formazione deve essere a piramide e posizionata nel centro del campo con la palla di vertice posizionata nel punto più lontano dall'area di porta.

11. La porta

La porta è costituita da un'apertura pari a cm 400 nella rete esterna, oppure fisica e posizionata all'esterno del campo di gara su uno dei due lati corti.

La linea di delimitazione della porta rispetto alla zona di regia deve essere ben visibile a giudici e partecipanti.

12. Zona di Regia

È un'area distinta di cm 600x150 antistante l'area di porta, che il conduttore può utilizzare per aiutare il cane nella distanza. Ogni qualvolta il conduttore calpesta questa area verrà penalizzato con una penalità. L'area deve essere visibile al giudice e delimitata con gesso, nastro o altro.

Se il conduttore esce dalla zona di regia ed entra nell'area gioco il binomio verrà squalificato.

13. Area di porta

È un'area all'interno della quale il conduttore può muoversi liberamente, per dirigere il gioco del cane. Ha una larghezza pari alla larghezza della porta, ovvero 400 cm e una profondità massima di 400 cm. In questa area il conduttore ha l'obbligo di spingere verso il fondo tutte le palle che il cane infila, le quali saranno recuperate dall'assistente di campo. Se la palla non entra in porta, il conduttore dovrà rimandare il cane a prenderla.

14. Livelli di gara

1° LIVELLO NOVICE

Vengono utilizzate 6 palle e posizionate come nel sottoelencato schema, con quella di vertice posizionata dietro di loro nel punto più lontano.

Durata del gioco: 6 minuti, se tutte le palle non saranno nell'obiettivo entro il tempo massimo verrà conteggiata una penalità per ogni palla che non è stata portata in porta.

Se il cane come primo pallone porterà quello di vertice avrà un bonus. Nessuna penalità verrà applicata per le palle doppie.

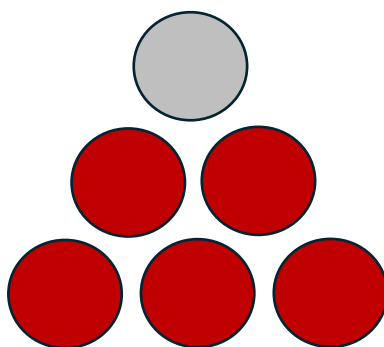
Una volta portati tutti i palloni dentro la porta la gara si concluderà quando il cane si metterà nella posizione terra.

Taglie Large: Le palle variano nel formato da 45 a 65 cm o comunque adatte al cane.

La linea di posizionamento delle palle deve essere collocata a 6 metri dalla porta.

Taglie Small: Le palle variano nel formato da 25 a 45 cm o comunque adatte al cane.

La linea di posizionamento delle palle deve essere collocata a 4 metri dalla porta.



2° LIVELLO EXPERT

Vengono utilizzate 10 palle e posizionate come nel sottoelencato schema, con quella di vertice posizionata dietro di loro nel punto più lontano.

Durata del gioco: 10 minuti, se tutte le palle non saranno nell'obiettivo entro il tempo massimo verrà conteggiata una penalità per ogni palla che non è stata portata in porta.

Se il cane come primo pallone porterà quello di vertice avrà un bonus. Nessuna penalità verrà applicata per le palle doppie.

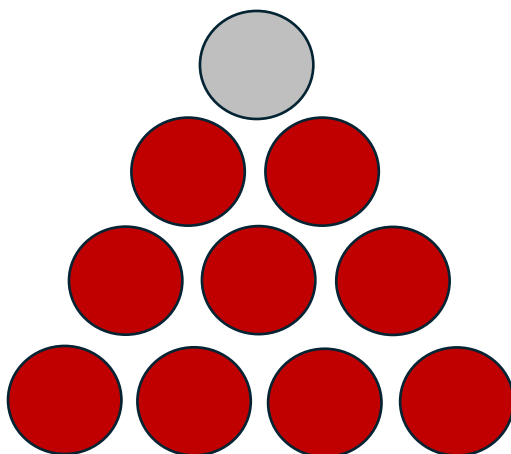
Una volta portati tutti i palloni dentro la porta la gara si concluderà quando il cane si metterà nella posizione terra.

Taglie Large: Le palle variano nel formato da 45 a 65 cm o comunque adatte al cane.

La linea di posizionamento delle palle deve essere collocata a 10 metri dalla porta.

Taglie Small: Le palle variano nel formato da 25 a 45 cm o comunque adatte al cane.

La linea di posizionamento delle palle deve essere collocata a 7 metri dalla porta.



3° LIVELLO MASTER

Vengono utilizzate 10 palle e posizionate come nel sottoelencato schema, con quella di vertice posizionata dietro di loro nel punto più lontano, con l'aggiunta di una palla libera definita neutra.

Durata del gioco: 10 minuti, se tutte le palle non saranno nell'obiettivo entro il tempo massimo verrà conteggiata una penalità per ogni palla che non è stata portata in porta.

La sequenza di riporto delle palle sarà determinata dal direttore di gara prima dell'inizio della competizione e apposta su un cartello prima di inizio gara visibile a tutti i conduttori.

L'assistente di campo potrà aiutare il binomio chiamando le palle di volta in volta.

L'ordine dei palloni nella formazione del triangolo iniziale rimarrà uguale per tutti i binomi in gara a questo livello. La prima palla deve essere quella NEUTRA e successivamente sempre quella di vertice. In questo livello, se il conduttore non riesce a far portare la palla corretta, e quindi il cane ne porterà un'altra, la stessa verrà considerata errata e il binomio riceverà una penalità.

Le palle invece portate doppie determineranno una penalità solo qualora entrassero completamente in porta. Finché la palla non entra completamente in porta non è considerata come palla doppia. La palla considerata doppia o quella di errata sequenza che entrano in porta, saranno riposizionate dall'assistente di campo. Durante il riposizionamento il cane deve stazionare in posizione terra nell'area di porta. Il conduttore non può bloccare o interrompere qualsiasi palla che sta entrando nell'area di porta e se lo farà verrà squalificato.

La gara finirà quando il cane avrà portato tutte le palle in porta nella giusta sequenza e si metterà a terra. Nel caso di riposizionamento di più palle doppie e/o errate il cane dovrà mantenere l'ordine delle palle da portare in base all'ordine deciso dal Giudice ad inizio gara.

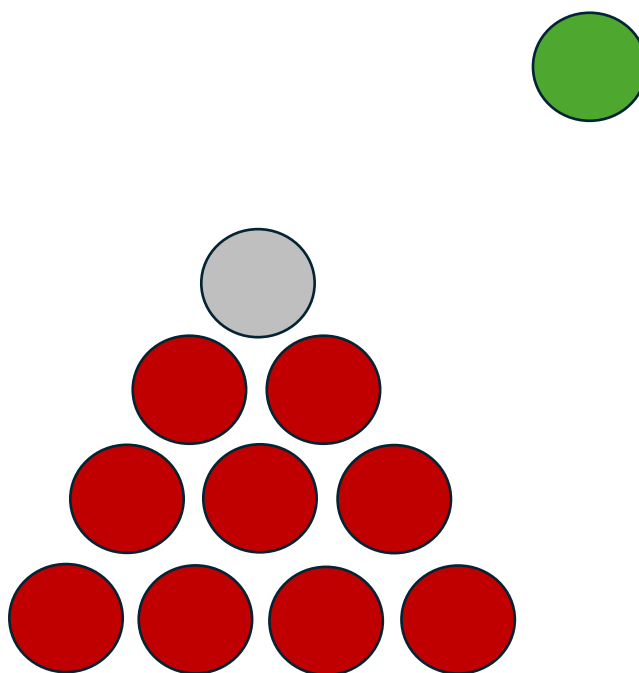
Durante il riposizionamento delle palle il cronometro verrà fermato e la ripresa sarà decisa dal giudice con il fischio. Il cronometro si riattiverà quando il cane uscirà dall'area di porta.

Taglie Large: Le palle variano nel formato da 45 a 65 cm o comunque adatte al cane.

La linea di fronte degli otto palloni deve essere collocata a 15 metri dall'obiettivo.

Taglie Small: Le palle variano nel formato da 25 a 45 cm o comunque adatte al cane.

La linea di fronte dei dieci palloni deve essere collocata a 12 metri dall'obiettivo con la palla neutra a metri cinque da quella di vertice.





15. Libretto delle qualifiche

Ogni binomio sportivo sarà in possesso del Libretto delle Qualifiche, che può essere richiesto dalla struttura organizzatrice direttamente alla segreteria generale, avendo cura di riceverlo prima dell'evento. Il libretto delle qualifiche potrà essere ritirato il giorno stesso della gara, pagando il relativo costo. Sono accettati libretti sportivi di Binomi provenienti da altri campionati, previa impostazione del vecchio documento alle nuove specifiche. Sul libretto verranno annotate le prove del binomio convalidate dal direttore di gara, nonché le qualifiche ottenute, i passaggi di livello e tutti i dati relativi alla gara disputata: *Anno Sportivo, Data e Luogo, Livello, Categoria, Giudizio, Punteggio, Nome e Firma Direttore di gara*

16. Punteggi gara

Il Treibball-O è una disciplina dove tempo e precisione si coniugano. Il punteggio massimo ottenibile è pari a 100 da cui verranno sottratte le penalità.

17. Linee guida per organizzare una gara

Ogni realtà affiliata ad un Ente di Promozione Sportivo, D.S.A o Federazione riconosciuti dal CONI e iscritto al RASD, può manifestare la volontà di organizzare gare in numero concordato a inizio anno sportivo con la segreteria nazionale. La richiesta deve essere formalizzata inoltrando il programma dell'evento corredato di locandina almeno **45 giorni** prima della data prefissata. Il coordinamento delle date di gara è compito della segreteria nazionale di concerto ai responsabili regionali. Il numero di gare che possono essere organizzare durante l'anno è illimitato, ma andrà bilanciato compatibilmente con gli altri eventi dedicati alla disciplina. Nel caso in cui l'organizzazione debba modificare una data già calendarizzata per cause di forza maggiore, la stessa potrà essere differita, previa comunicazione e successiva accettazione. Le iscrizioni alla gara si chiudono sette giorni prima dell'evento, per consentire all'organizzazione, l'assegnazione delle categorie e i livelli di gara, che saranno comunicati attraverso sistemi elettronici (mail, Whatsapp o altro) ai partecipanti e/o club di riferimento, unitamente l'orario indicativo di inizio della prova. Tre giorni prima dell'evento, gli organizzatori con il direttore di gara, procederanno all'estrazione dell'ordine di partenza, comunicandolo tempestivamente ai partecipanti.

Segreteria

La segreteria apre alle ore 08:00 e rimane aperta fino a conclusione della gara. Le domande di iscrizione dovranno pervenire al l'organizzatore attraverso l'allegata modulistica e dovranno necessariamente essere inviate entro e non oltre i tempi prestabiliti. La segreteria è predisposta dall'organizzatore della gara e si occupa di:

- Segnare le iscrizioni pervenute e verificarne la correttezza dei dati inseriti
- Redigere e pubblicare le classifiche della giornata
- Pubblicare gli ordini di partenza estratti per la gara
- Compilare i libretti delle qualifiche e gli attestati di partecipazione e farli firmare al direttore di gara
- Verificare la regolarità delle iscrizioni da parte dei concorrenti partecipanti;



- Verificare la correttezza e la completezza della scheda di iscrizione;
- Redigere le classifiche che il direttore di gara verificherà a fine gara;
- Redigere gli ordini di partenza previsti per ciascuna livello;
- Annotare sul libretto di lavoro del cane i risultati conseguiti;
- Compilare l'anagrafica delle schede di valutazione;
- Compilare gli attestati di partecipazione

I concorrenti dovranno presentarsi in Segreteria muniti di libretto sanitario del cane e di libretto delle qualifiche (da ritirare se richiesto prima dell'evento) all'orario d'apertura.

Ad ogni gara dovranno essere presenti:

Direttore di gara – Assegnato dalla segreteria nazionale.

Con il compito di assicurare l'osservanza del presente regolamento e decidere in piena autonomia nei casi di controversia o dubbiosi. Nell'ambito delle sue responsabilità ricadono anche quelle di:

- Allestire il campo di gara per i vari livelli;
- Garantire parità di condizioni per tutti i binomi o, perlomeno, per tutti quelli di un singolo livello.

Il secondo direttore di gara verrà richiesto dall'organizzazione in base alle caratteristiche dell'evento.

Cronometrista – Questa figura sarà messa a disposizione dalla struttura ospitante, lavorerà a contatto del direttore di gara e sotto le sue direttive e avrà il compito di cronometrare il tempo di gara. L'assistente assegnato al direttore di gara deve prendere nota attraverso la scheda collettiva, di tutte le informazioni al fine della stesura della classifica finale e del tempo impiegato dal binomio. Rimane a disposizione del direttore di gara per l'approntamento delle tracce di gara e per tutta la durata dell'evento.

Segretario – Responsabile della segreteria in capo al centro ospitante, che si occuperà delle iscrizioni, della verifica delle richieste e della redazione delle classifiche e delle comunicazioni post gara.

Assistente di campo – Messi a disposizione dal centro ospitante, per supervisionare e controllare il rispetto delle regole dentro e fuori dall'area di gara.

Fasi di gara

Fase preventiva

- Richiesta organizzazione gara (organizzazione) 45 gg prima dell'evento
- Accettazione richiesta (segreteria nazionale)
- Proposta individuazione location (organizzazione)
- Formalizzazione evento e pubblicità (segreteria nazionale)
- Iscrizioni binomi attraverso le procedure dell'organizzatore
- Eventuale sopralluogo da parte del direttore di gara designato



Fase organizzativa

- Allestimento segreteria (centro ospitante)
- Stampa attestati di partecipazione (organizzazione)
- Definizione percorsi di gara (direttore di gara designato)
- Posizionamento palle (direttore di gara designato)
- Sorteggio ordine di partenza (direttore di gara designato)
- Inizio gara per livello d'appartenenza e chiusura
- Verifica e stesura dei punteggi e delle classifiche direttore di gara (designato, segretario)
- Premiazione
- Caricamento nel database della classifica di gara (segreteria nazionale)
- Aggiornamento database della classifica campionato nazionale (segreteria nazionale)

Ricorsi

Sono ammessi ricorsi solo in forma scritta, da inviare attraverso mail alla segreteria nazionale, entro 24 ore dalla fine dell'evento. Contestazioni anonime, prive di motivazioni e non attinenti alla condotta di gara, non verranno prese in considerazione. Entro le successive 48 ore dal ricevimento del ricorso/contestazione, il direttore di gara sarà sentito dalla segreteria nazionale unitamente il responsabile nazionale e il responsabile giudici, per valutare il caso specifico. Entro 24 ore dalla riunione, verrà comunicato al ricorrente e a stretto giro mail, l'esito della decisione presa avverso il ricorso/contestazione presentati.

18. Campionato Nazionale/Circuito Regionale

Il numero di tappe di campionato varierà a seconda della quantità di regioni partecipanti per ogni edizione. Ad ogni prova disputata verrà attribuito il punteggio la cui somma costituirà la classifica generale di campionato afferente al proprio circuito regionale. Saranno qualificati alla finale nazionale tutti i binomi che abbiano partecipato almeno al **60% (arrotondato per eccesso con risultante decimale ≥ 5 e per difetto < 5)** delle gare regionali e ottenuto la media punti **80**. Ogni singola gara potrà essere valida per più circuiti regionali solo se vi partecipano binomi provenienti da diversi circuiti regionali. Il punteggio in questo caso sarà valido per il circuito d'appartenenza, ovvero la regione in cui il binomio è tesserato oppure residente. "La classifica nazionale sarà pubblicata sulla pagina Facebook e sito internet dedicato e aggiornata ad ogni gara con il punteggio dei binomi." A fine campionato sarà decretato il "campione regionale" distinto per livello, categoria e Team.



19. Requisiti per organizzare una gara

REQUISITI PRELIMINARI

- Essere in possesso della copertura assicurativa RCT in corso di validità;
- Occuparsi di individuare un luogo di gara consona all'attività;
- Richiedere e concordare con la segreteria nazionale per tramite dei propri responsabili regionali la data della gara;
- Richiedere la designazione di uno o più giudici in regola con il tesserino tecnico in corso di validità);
- Definire con il direttore di gara l'entità del rimborso spese e compenso in base al contratto CCNL;
- Inviare alla segreteria nazionale la richiesta di organizzare la gara, indicando la data e il direttore di gara;
- Pubblicizzare l'evento con il dovuto anticipo (indicativamente a partire da 30 gg prima della gara) sul network; si suggerisce fra l'altro la creazione di un evento su Facebook o altri social;
- Predisporre una Chat dedicata WhatsApp degli iscritti alla gara per le comunicazioni;
- Inviare copia della locandina alla segreteria nazionale che provvederà a pubblicizzare l'evento sul proprio sito e sulle pagine social;
- Ricevere le iscrizioni secondo il modulo allegato, verificando la completezza delle informazioni fornite e l'obbligatorietà dei requisiti;

MATERIALE NECESSARIO DA METTERE A DISPOSIZIONE E STAFF

- Schede di giudizio in numero sufficiente
- Nastro adesivo, gessi colorati
- Palloni in dimensioni regolamentari
- Un cronometro di gara e uno di scorta
- Tavolo e sedie per la segreteria
- Materiale di cancelleria
- Attestati di partecipazione
- Libretti delle qualifiche
- Podio
- Medaglie/Trofei/Coppe
- Cronometro
- Schede di giudizio
- Steward in numero sufficiente
- Segretaria
- Organizzare uno spazio adibito a segreteria con la presenza di almeno un segretario
- Acqua fresca per i cani



SCHEDA DI VALUTAZIONE

GARA presso _____ del _____

Atleta/Team _____

Nome/i del/i cane sportivo/i _____

Razza _____ età _____ sesso ☐ M ☐ F

CRONO _____

Livello:

☐

1 LIVELLO

☐

2 LIVELLO

☐

3 LIVELLO

Categoria:

☐

SMALL

☐

LARGE

☐

N.Q. per ritiro binomio/squalifica

☐

Insufficiente (da 05 a 55)

☐

Sufficiente (da 60 a 70)

☐

Buono (da 75 a 85)

☐

Ottimo (da 90 a 95)

☐

Eccellente (100)

Penalità:

P.ti. - 1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Totale _____

P.ti. - 3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Totale _____

P.ti. - 5

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Totale _____

P.ti. - 10

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Totale _____

PUNTEGGIO FINALE _____

1 punto

Il cane inizia dalla parte sbagliata; Il cane non esegue il seduto; Il cane viene inviato sulla palla con più di tre richieste; Il conduttore esce dall'area di porta ed entra nella zona di regia (penalità applicata su ogni palla); Il cane porta una palla errata oppure doppia;

3 punti

Il conduttore tocca la palla fuori dall'area di porta; Il cane lascia l'area di porta durante il riposizionamento;

5 punti

Il cane utilizza ripetutamente le zampe; Il cane spinge la palla nella direzione opposta del campo;

10 punti

Il conduttore entra nell'area di campo gara;

NQ

Il conduttore ferma una palla che sta entrando in porta intenzionalmente; Il cane si comporta aggressivamente in campo o fuori dal campo gara; Il cane buca la palla, anche dopo averla messa in porta; Il conduttore punisce fisicamente il cane; La palla esce dal campo di gioco durante la partita; Il cane evacua in campo, durante la partita; Il conduttore entra nel campo di gara con entrambi i piedi; Il conduttore tocca o strattone/spinge il cane nell'area di porta e zona di regia; La prova termina oltre il tempo regolamentare.

DIRETTORE DI GARA: _____

FIRMA _____



MODULO RICHIESTA ATTIVAZIONE GARA TRAIBBALL -O

Il sottoscritto _____ in qualità di Presidente e Rappresentante Legale della _____ con sede a _____ in Via/Piazza _____ affiliato a _____ per l'anno corrente con Codice Univoco _____
- oppure si avvale dell'organizzazione di: _____ affiliato a _____ per l'anno corrente con Codice Univoco _____

chiede l'autorizzazione all'organizzazione e svolgimento della seguente gara:

1. Tipo manifestazione _____
2. Data proposta per l'evento _____
3. Località di svolgimento della manifestazione _____
4. Punti di contatto del Responsabile dell'Organizzazione:
Nome _____ Cognome _____
e-mail _____ Numero telefonico _____

Dichiaro inoltre che:

- Il Centro è provvisto di tutte quelle strutture ed aree logistiche previste dal Regolamento per poter ospitare una manifestazione;
- Di aver provveduto alla nomina obbligatoria del Veterinario Dott. _____ oppure aver richiesto disponibilità alla clinica _____
- Il Centro dispone di tutte le attrezzature necessarie allo svolgimento della gara;
- La Segreteria che sarà attivata in occasione dell'evento dispone di tutti i mezzi informatici idonei alla gestione dei risultati di gara e che sarà in grado di emettere Tessere Sportive e libretti di lavoro a chiunque ne faccia richiesta in sede di gara;
- Di essere in possesso di polizza assicurativa RCT n. _____ della compagnia _____
- Il Centro provvederà entro 24 ore all'invio del materiale fotografico corredato del testo social alla mail del coordinamento regionale per la programmazione della pubblicazione.

Luogo e data _____

IL PRESIDENTE/RAPPRESENTANTE LEGALE



DATI DELL'ATLETA			
Cognome Nome		Cod. Fiscale	
Data di nascita	Luogo di nascita		Telefono
Indirizzo e CAP		ASD appartenenza	
E-mail		Tessera rilasciata da:	Numero
DATI DEL GENITORE IN CASO DI MINORENNE			
Cognome e Nome		Cod. Fiscale	
DATI DEL CANE SPORTIVO			
Nome	Data di nascita	Età	Sesso
Razza	Libretto di lavoro		SI ☐ NO ☐
Numero microchip	Polizza assicurativa n. _____ Compagnia _____		
	CATEGORIA E LIVELLO		
	LIVELLO 1 ☐	LIVELLO 3 ☐	SMALL ☐
	LIVELLO 2 ☐		LARGE ☐

SCHEDA ISCRIZIONE GARA TREIBBALL-O DEL / /

PRESSO _____

Data _____

Firma _____

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali comuni, sensibili e giudiziari ai sensi dell'art. 13 d.lgs. 196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679). Dichiaro di essere a conoscenza dei regolamenti dell'Ente e di essere in possesso di tutti i requisiti richiesti per la partecipazione alla gara. Autorizzo senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod. civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633, "Legge sul diritto d'autore", la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma della propria immagine sui canali di comunicazione ufficiali e la conservazione delle immagini negli archivi informatici. Prende atto che le finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo e divulgativo dell'attività cinotecnica e che la realizzazione e l'utilizzo delle immagini sopra citate è effettuato solo per il perseguimento delle proprie finalità istituzionali, senza alcuno scopo di lucro. È consapevole che la posa e l'utilizzo delle immagini sono da considerarsi effettuati in forma del tutto gratuita. Ne vieta l'utilizzo in contesti che ne pregiudichino l'onore, la reputazione e il decoro della persona ritratta ma solleva OC/ISS APSSD da ogni responsabilità inerente ad un uso scorretto da parte di terzi delle immagini pubblicate.

Data _____

Firma _____



SEZ. 2 Regolamento di Formazione Tecnica

A. INTRODUZIONE

Il presente documento disciplina i percorsi formativi dell'attività cinotecnica del **TRAIBBALL-O**. Prevede due figure professionali riferibili al Tecnico e al Direttore di gara.

CORSO TECNICO TRAIBBALL-O

Il percorso ha come obiettivo quello di fornire ai partecipanti le competenze teoriche e pratiche specifiche alla disciplina, per promuoverne la pratica corretta sia sul piano ludico che agonistico, nel rispetto del regolamento di gara e della filosofia di fondo incentrata sulla valorizzazione della relazione uomo - cane attraverso, da intendersi in primis come gioco.

I corsi sono tenuti da un Formatore Nazionale di Settore che può scegliere eventuali altri docenti, al fine di trattare e approfondire alcune delle tematiche previste nel programma.

La struttura del corso per tecnico TRAIBBALL-O prevede il seguente percorso formativo:

64 ORE TOTALI

1. OBIETTIVO

Il corso si pone l'obiettivo di fornire ai partecipanti conoscenze teoriche e pratiche avanzate della disciplina. Il tecnico può introdurre nei propri percorsi di educazione avanzata elementi della disciplina, anche al fine di promuovere la pratica sportiva agonistica. Il tecnico può preparare e allenare binomi per ogni livello.

2. REQUISITI D'AMMISSIONE

- ✓ Età 18 anni compiuti
- ✓ essere in possesso del Diploma di scuola media inferiore
- ✓ non avere pendenze penali
- ✓ essere in possesso almeno della tessera sportiva in corso di validità
- ✓ Essere in possesso della qualifica di istruttore cinofilo di 2° livello o superiore
- ✓ Essere in possesso di tessera sportiva in corso di validità

3. PROGRAMMA

- ✓ Presentazione della disciplina
- ✓ Regolamento
- ✓ Applicazione delle Tecniche di istruzione (clicker e luring)
- ✓ Come insegnare l'invio alla palla e le direzioni
- ✓ Approfondimento su bonus e penalità
- ✓ Costruzione del campo gara
- ✓ Approfondimento degli esercizi più complessi
- ✓ Preparazione degli allenamenti



4. PERCORSO DI FORMAZIONE

16 ore di TEORIA e TEORIA applicata

48 ore PRATICA ovvero 3 weekend in campo ed esame finale.

LA FREQUENZA È OBBLIGATORIA

5. ESAME

All'esame finale possono accedere solo coloro i quali abbiano frequentato almeno l'**85%** delle ore di lezione. L'esame consiste in una prova scritta e una prova orale teorico-pratica; è necessario aver superato positivamente la prova scritta per poter accedere alla prova orale. L'esame si svolge il secondo giorno dell'ultimo weekend di formazione. La prova scritta ha la durata di 90 minuti e consiste in un mix di 40 domande a risposta multipla e risposte aperte;

La prova pratica consiste nell'allestimento di un campo gara e l'insegnamento di esercizi a scelta dell'esaminatore. La commissione esaminatrice sarà composta dal responsabile del corso, il Docente Formatore e dal Commissario esterno nominato dal CTN OCISS.

6. ATTESTATO

Al superamento con esito positivo di tutte le fasi d'esame viene rilasciato il diploma di qualifica tecnica di Tecnico Traibball-O riconosciuta dal CONI per tramite dell'EPS patrocinante il corso.

CORSO DIRETTORE DI GARA TRAIBBALL-O

Formare figure professionali dall'elevata valenza tecnica e di giudizio oggettivo, al fine della valutazione corretta e responsabile dei binomi partecipanti a tutte le gare di Traibball-O.

1. OBIETTIVO

Formare direttori di gara che abbiano una conoscenza approfondita del regolamento sportivo e competenze specifiche per valutare attentamente e correttamente lo svolgimento da parte di un binomio degli esercizi previsti in una gara.

2. REQUISITI D'AMMISSIONE

- ✓ Età 18 anni compiuti
- ✓ essere in possesso del Diploma di scuola media inferiore
- ✓ non avere pendenze penali
- ✓ essere in possesso almeno della tessera sportiva in corso di validità
- ✓ Essere in possesso della qualifica di istruttore cinofilo di 2° livello o superiore e di quella di Tecnico Treibball
- ✓ Essere in possesso di tessera sportiva in corso di validità

3. PROGRAMMA

- ✓ Regolamento di gara;
- ✓ Il giudizio oggettivo;
- ✓ Chi è il direttore di Gara (competenze e normative);
- ✓ Scenari di gara e sicurezza: caratteristiche funzionali alla scelta;
- ✓ Criteri di valutazione: fattori di merito, penalizzanti e squalificazioni;
- ✓ Simulazione di giudizio.



4. PERCORSO DI FORMAZIONE

8 ore online di TEORIA

LA FREQUENZA È OBBLIGATORIA

5. ESAME

All'esame finale possono accedere solo coloro i quali abbiano frequentato almeno l'85% delle ore di lezione. L'esame consiste in una prova scritta della durata di 60 minuti e consiste in un mix di 30 domande a risposta multipla e risposte aperte;

La commissione esaminatrice sarà composta dal responsabile del corso, il Docente Formatore e dal Commissario esterno nominato dal CTN OCISS.

6. ATTESTATO

Al superamento con esito positivo di tutte le fasi d'esame viene rilasciato il diploma di qualifica tecnica di Direttore di gara Traiball-O riconosciuto dal CONI da parte dell'EPS patrocinante il corso. Il nuovo direttore di gara potrà regolarmente iniziare a svolgere tale funzione, al completamento di numero due affiancamenti in gare ufficiali.

Il presente regolamento potrà essere revisionato e aggiornato